

■ 전세계(주요 국가) 3D 시장규모 및 전망(2010~2014)

(단위: 억 달러)

구분	2010	2011	2012	2013	2014	평균매출액	CAGR (%)	
						2010-2014		
전세계	86.4	308.2	528.2	770.1	1121.2	562.8	89.8	
주요 국가명	미국	34.5	78.9	105.6	141.3	201.0	112.3	55.4
	캐나다	3.8	12.1	36.6	61.4	66.3	36.0	104.4
	한국	10.3	12.4	14.8	17.8	21.3	15.3	19.9
	일본	10.0	40.2	60.2	80.3	105.4	59.2	80.2
	영국	1.1	7.5	16.7	23.9	29.6	15.8	127.8
	유럽	9.3	46.3	121.6	214.2	365.5	151.4	150.4
	기타국가	17.4	111.0	172.7	231.2	332.1	172.9	109.0

※출처: Display Search(2010), Insight Media(2010), Renub Research Analysis(2010) 재정리

- 3D 시장은 TV, 미들웨어 등과 같은 하드웨어와 3D 전용 콘텐츠 등의 소프트웨어를 포함한 시장규모로 2010년 기준, 86억 4,000만 달러이며 연평균 89.8%의 성장률을 기록, 2014년에는 1,121억 2,000만 달러 규모로 성장이 예상됨
- 2010년 기준, 미국은 34억 5,000만 달러를 기록 1위의 3D시장 규모를 기록하였고 이어 한국 10억 3,000만 달러, 일본 10억 달러, 캐나다 3억 8,000만 달러, 영국 1억 1,000만 달러 순이었으나 2014년에는 미국 201억 달러, 일본 105억 4,000만 달러를 기록하여 폭발적인 성장세가 예상됨. 여기에는 3D 전용 하드웨어 매출액보다는 3D 전용 콘텐츠 제작에 따른 판매고가 전체 3D 시장을 선도할 것으로 예상됨