

## ■ 전세계 콘솔게임 매출액(2006~2015)

(단위: 백만 달러)

구분	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012	2013	2014	2015	평균 매출액		CAGR
											2006~2010	2011~2015	
북미	236	359	631	1,015	1,454	1,901	2,437	2,957	3,520	3,912	3,695	2,945.4	36.6%
증감률	-	52%	76%	61%	43%	31%	28%	21%	19%	11%	58%	20%	
유럽	70	139	305	462	670	915	1,125	1,221	1,448	1,722	329.2	1,286.2	42.7%
증감률	-	99%	119%	51%	45%	37%	23%	9%	19%	19%	76%	17%	
일본	30	65	82	127	180	224	271	368	490	557	96.8	382	38.3%
증감률	-	117%	26%	55%	42%	24%	21%	36%	33%	14%	57%	26%	
기타	10	14	43	68	95	125	144	144	141	140	46	138.8	34.1%
증감률	-	40%	207%	58%	40%	32%	15%	0%	-2.1%	-1%	76%	3%	
합계	347	576	1,060	1,673	2,399	3,164	3,976	4,690	5,599	6,332	1,211	4,752.2	38.1%
전년대비 증감률(%)	-	66%	84%	58%	43%	32%	26%	18%	19%	13%	62%	19%	

※출처: DFC Intelligence(2010) 재정리

- 2010년 기준 전세계 콘솔게임 매출액은 23억 9,900만 달러를 기록하였고 이 가운데 북미지역이 14억 5,400만 달러로 전체의 절반을 상회하는 60.6%를 기록한 반면 유럽지역은 6억 7,000만 달러(27.9%), 일본 1억 8,000만 달러(7.5%)를 기록하였음
- 특히 유럽과 북미지역의 매출액 증가율이 2009년 대비 각각 45%, 43% 증가하였고 2015년 콘솔게임 매출액은 63억 3,200만 달러로 전망됨