

■ 권역별 애니메이션시장 규모(2006~2015)

(단위: 백만 달러)

구분	2006	2007	2008	2009	2010p	2011	2012	2013	2014	2015	2011~2015 CAGR(%)
북미	6,384	6,433	6,016	6,486	7,685	7,107	7,492	7,829	8,313	8,722	2.6
EMEA	3,852	3,818	3,616	3,992	4,809	4,453	4,695	4,885	5,158	5,369	2.3
아시아	2,715	2,808	2,738	3,042	3,902	3,651	3,996	4,305	4,689	5,029	5.2
남미	400	422	386	462	606	576	623	666	721	769	4.8
합계	13,350	13,480	12,756	13,982	17,002	15,787	16,806	17,684	18,881	19,888	3.2

*EMEA는 유럽, 중동, 아프리카를 의미함

※출처: 2011 해외 콘텐츠시장조사(2011) 재구성

- 2010년 전 세계 애니메이션 시장규모는 170억 200달러로 전년 대비 21.6% 성장했고 연평균 3.2% 성장하여 2015년에는 198억 8,800만 달러의 시장규모가 전망됨
- 권역별 애니메이션시장 규모를 살펴보면, 북미가 76억 8,500천만 달러(45.2%)로 가장 큰 비중을 차지하고 있으며 이어 EMEA가 48억 900만 달러(28.3%), 아시아 39억 200만 달러(23.0%)인 반면, 남미는 6억 500만 달러(3.6%)에 그치는 것으로 나타남
- 4개 권역 가운데 아시아 지역과 남미 지역의 2011~2015년 애니메이션시장 성장률은 4.8~5.2%가 예상되는 반면, 북미와 EMEA 지역은 2.3~2.6% 성장에 그칠 것으로 예상됨