

■ 주요 국가별 애니메이션시장 규모(2006~2015)

(단위: 백만 달러)

구분	2006	2007	2008	2009	2010p	2011	2012	2013	2014	2015	2011~2015 CAGR(%)
미국	5,737	5,664	4,857	5,532	6,621	6,116	6,443	6,751	7,114	7,476	2.5
일본	1,476	1,319	1,811	1,794	2,245	1,897	2,005	2,131	2,244	2,327	5.4
영국	1,024	1,095	942	995	1,225	990	1,097	1,086	1,203	1,249	1.1
프랑스	552	632	523	595	801	721	770	794	839	862	1.6
독일	665	672	591	599	670	596	635	643	680	681	0.5
호주	288	321	360	395	425	460	497	529	567	599	7.0
이탈리아	312	361	326	333	347	340	362	386	409	431	4.4
브라질	243	262	241	267	343	488	469	517	581	637	13.7
인도	189	197	217	204	266	298	335	377	425	477	11.8
중국	60	76	99	143	248	343	447	555	674	803	25.1
10개국 합계	10,545	10,598	9,967	10,856	13,190	12,249	13,060	13,769	14,735	15,543	3.4
전 세계	13,350	13,480	12,756	13,982	17,002	15,787	16,806	17,684	18,881	19,888	3.2

※출처: 2011 해외 콘텐츠시장조사(2011) 재구성

- 2010년 전세계 애니메이션시장 규모는 170억 2백만 달러이며 상위 10개국의 규모는 131억 9천만 달러로 전체의 77.6%를 차지하였음
- 전세계 애니메이션시장은 2011~2015년 사이 연평균 3.2% 성장하여 2015년에는 198억 8,800만 달러의 시장규모가 예상됨
- 주요 국가별 애니메이션시장 규모를 살펴보면 미국이 66억 2,100만 달러(39.0%)로 가장 큰 비중을 차지했으며 일본 22억 4,500만 달러(13.2%), 영국 12억 2,500만 달러(7.2%), 프랑스 8억 1백만 달러(4.7%), 독일 6억 7천만 달러(3.9%) 등의 순으로 나타남