

■ 미국 애니메이션시장 규모 및 전망(2006~2015)

(단위: 백만 달러)

구분	2006	2007	2008	2009	2010p	2011	2012	2013	2014	2015	2011-2015 CAGR(%)
방송	1,423	1,447	1,268	1,561	1,868	1,981	2,099	2,197	2,319	2,446	5.5
영화	1,174	1,194	1,046	1,288	1,541	1,363	1,451	1,528	1,620	1,719	2.4
홈비디오	2,999	2,815	2,315	2,385	2,776	2,352	2,421	2,503	2,605	2,700	-0.3
디지털 배급	142	208	228	298	436	421	472	523	569	611	6.8
합계	5,737	5,664	4,857	5,532	6,621	6,116	6,443	6,751	7,114	7,476	2.5

※출처: 2011 해외 콘텐츠시장조사(2011) 재구성

- 2010년 미국 애니메이션시장 규모는 66억 2,100만 달러로 전년대비 19.7% 성장했으며 연평균성장률이 2.5%로 2015년에는 74억 7,600만 달러의 시장규모가 예상됨
- 미국 애니메이션시장을 분야별로 살펴보면, 홈비디오가 27억 7,600만 달러(42.0%)로 1위, 이어 방송 18억 6,800만 달러(28.2%), 영화 15억 4,100만 달러(23.3%), 디지털배급 4억 3,600만 달러(6.6%)의 순이었음
- 미국 애니메이션시장의 연평균 성장률(2011~2015)은 디지털배급(6.8%), 방송(5.5%), 영화(2.4%), 홈비디오(-0.3%)의 순으로 전망됨