

2010년
4분기 및 연간 콘텐츠산업
동향분석보고서

2011. 04

한국콘텐츠진흥원



KOREA
CREATIVE CONTENT
AGENCY

Ⅱ. 2010년 4분기 콘텐츠업체 실태조사 분석

2. 콘텐츠업체 실태조사 분석결과

2.1 2010년 4분기 콘텐츠산업 규모

- '10년 4분기 콘텐츠산업 매출액은 14조 8,127억 원, 종사자는 47만 4,667명, 수출액은 8,074억 원, 투자액은 3,674억 원으로 나타나며, 3분기 대비 매출액은 약 2.3% 증가, 종사자는 약 0.0%로 동일한 수준, 수출액은 6.3%로 증가함
- '10년 4분기 산업별 매출액을 보면 총 11개의 산업분야 중에서 출판산업이 5조 1,149억 원으로 가장 높은 비중을 차지하고 있으며, 3분기 대비 약 1.8% 증가한 것으로 추정됨
- 그 다음은 게임산업이 2조 398억 원으로 3분기 대비 약 4.2%로 증가, 캐릭터산업 1조 6,200억 원으로 3분기 대비 약 5.4%로 증가, 지식정보산업 1조 8,750억 원으로 3분기 대비 약 0.5%로 증가, 광고산업 1조 4,058억 원으로 3분기 대비 약 2.7%로 증가, 음악산업 8,510억 원으로 3분기 대비 약 8.1%로 증가, 영화산업 8,012억 원으로 3분기 대비 약 7.2%로 감소, 방송영상독립제작사 1,963억 원으로 3분기 대비 약 13.2%로 증가, 만화산업 1,869억 원으로 3분기 대비 약 4.8%로 증가, 애니메이션산업 1,341억 원으로 3분기 대비 약 6.1% 감소한 것으로 추정됨
- 산업별 종사자를 보면, 전체 종사자 47만 4,667명 중 출판산업은 20만 4,432명으로 3분기 대비 약 0.3%로 감소, 음악산업은 7만 7,756명으로 3분기 대비 약 0.2%로 증가, 게임산업은 4만 8,834명으로 3분기 대비 약 0.3%로 증가, 지식정보산업은 4만 7,626명으로 3분기 대비 약 0.6%로 증가, 캐릭터산업은 2만 3,080명으로 3분기 대비 약 2.7%로 증가, 영화산업은 2만 9,118명으로 3분기 대비 약 0.6%로 감소, 콘텐츠솔루션 1만 8,872명으

로 3분기 대비 약 1.9%로 증가, 만화산업은 1만 1,068명으로 3분기 대비 약 0.3%로 감소, 광고산업은 4,987명으로 3분기 대비 약 0.9%로 감소, 방송 영상독립제작사는 4,632명으로 3분기 대비 약 1.2%로 감소, 애니메이션산업은 4,262명으로 3분기 대비 약 0.6%로 증가한 것으로 추정됨

- 산업별 수출액을 살펴보면, 전체 수출액 8,502억 원으로 3분기 대비 약 6.3%로 증가하였으며, 게임산업은 4,965억 원으로 3분기 대비 약 7.2%로 증가, 출판산업 529억 원으로 3분기 대비 약 1.6%로 증가, 캐릭터산업 796억 원으로 3분기 대비 약 4.1%로 증가, 음악산업 285억 원으로 3분기 대비 약 40.0%로 증가, 애니메이션산업 325억 원으로 3분기 대비 약 13.7%로 증가, 방송영상독립제작사는 116억 원으로 3분기 대비 약 2.9%로 증가, 영화산업은 45억 원으로 3분기 대비 약 10.6%로 증가, 지식정보산업은 1,094억 원으로 3분기 대비 약 1.7%로 감소한 것으로 나타남
- 산업별 투자액은 3,674억 원으로 3분기 대비 약 0.7%로 증가하였으며, 게임산업은 1,270억 원으로 3분기 대비 4.3%로 증가한 것으로 나타나 2분기와 마찬가지로 가장 많은 투자를 하는 산업임
- 자체투자액이 가장 많은 산업은 게임산업으로 923억 원으로 3분기 대비 약 3.4%로 증가한 것으로 나타남. 자체투자액이 가장 큰 폭으로 감소한 산업은 영화산업으로 3분기 대비 약 21.7%로 감소한 것으로 나타남

<표 II-1> '10년 1~4분기 콘텐츠산업 규모

산업명	매출액(백만원)						종사자(명)				
	1분기	2분기	3분기	4분기	2010년합계	전분기대비 증감률(%)	1분기	2분기	3분기	4분기	전분기대비 증감률(%)
출판	5,075,015	4,933,221	5,025,826	5,114,903	20,148,965	1.8%	205,999	205,038	205,112	204,432	-0.3%
만화	176,338	168,260	178,451	186,942	709,991	4.8%	11,036	11,084	11,106	11,068	-0.3%
음악	658,698	732,215	786,932	851,060	3,028,905	8.1%	77,027	77,602	77,628	77,756	0.2%
게임	1,972,352	1,884,438	1,956,838	2,039,845	7,853,473	4.2%	46,958	48,368	48,685	48,834	0.3%
영화	861,452	808,661	863,692	801,275	3,335,080	-7.2%	29,415	29,212	29,308	29,118	-0.6%
애니메이션	102,484	108,895	142,825	134,173	488,377	-6.1%	4,006	4,128	4,236	4,262	0.6%
방송 (독립제작사)	168,392	175,035	173,362	196,324	713,113	13.2%	4,641	4,725	4,689	4,632	-1.2%
광고	1,275,533	1,496,250	1,368,521	1,405,859	5,546,163	2.7%	4,963	5,061	5,032	4,987	-0.9%
캐릭터	1,297,562	1,324,831	1,536,938	1,620,058	5,779,389	5.4%	21,997	22,308	22,467	23,080	2.7%
지식정보	1,608,365	1,634,876	1,865,382	1,875,008	6,983,631	0.5%	47,397	47,886	47,913	47,626	0.6%
콘텐츠솔루션	503,875	538,236	576,325	587,325	2,205,761	1.9%	18,312	18,432	18,523	18,872	1.9%
합계	13,700,066	13,804,918	14,475,092	14,812,772	56,792,848	2.3%	471,751	473,844	474,699	474,667	0.0%

산업명	수출액(백만원)						자체투자액					
	1분기	2분기	3분기	4분기	2010년 합계	전분기대비 증감률(%)	1분기	2분기	3분기	4분기	2010년 합계	전분기대비 증감률(%)
출판	92,091	101,683	52,112	52,938	298,824	1.6%	89,267	87,657	86,331	87,392	350,647	1.2%
만화	-	-	3,637	5,326	8,963	46.4%	5,231	5,121	5,325	5,436	21,113	2.1%
음악	21,133	23,581	20,368	28,521	93,603	40.0%	13,707	15,796	14,398	15,697	59,598	9.0%
게임	436,125	451,536	463,367	496,523	1,847,551	7.2%	78,969	83,561	89,332	92,335	344,197	3.4%
영화	5,238	3,968	4,125	4,562	17,893	10.6%	26,639	21,255	27,412	21,463	96,769	-21.7%
애니메이션	21,173	24,752	28,661	32,597	107,183	13.7%	7,892	8,152	8,036	8,267	32,347	2.9%
방송 (독립제작사)	2,259	5,293	11,368	11,693	30,613	2.9%	13,698	16,987	17,638	18,957	67,280	7.5%
광고	-	-	-	-	-	-	4,536	5,638	5,835	5,936	21,945	1.7%
캐릭터	66,325	68,367	76,533	79,636	290,861	4.1%	16,981	19,663	20,118	21,367	78,129	6.2%
지식정보	93,263	97,531	111,362	109,481	411,637	-1.7%	3,685	3,811	4,369	4,387	16,252	0.4%
콘텐츠솔루션	36,879	33,865	35,332	36,267	142,343	2.6%	1,368	1,637	1,897	1,962	6,864	3.4%
합계	774,486	810,576	806,865	857,544	3,249,471	6.3%	261,973	269,278	280,691	283,199	1,095,141	0.9%

산업명	외부						투자액 합계					
	1분기	2분기	3분기	4분기	2010년 합계	전분기대비 증감률(%)	1분기	2분기	3분기	4분기	2010년 합계	전분기대비 증감률(%)
출판	9,843	8,635	8,521	8,382	35,381	-1.6%	99,110	96,292	94,852	95,774	386,028	1.0%
만화	965	891	911	935	3,702	2.6%	6,196	6,012	6,236	6,371	24,815	2.2%
음악	630	596	663	712	2,601	7.4%	14,337	16,392	15,061	16,409	62,199	9.0%
게임	26,581	29,681	32,468	34,689	123,419	6.8%	105,550	113,242	121,800	127,024	467,616	4.3%
영화	16,369	14,563	15,369	13,667	59,968	-11.1%	43,008	35,818	42,781	35,130	156,737	-17.9%
애니메이션	6,321	6,825	7,535	6,958	27,639	-7.7%	14,213	14,977	15,571	15,225	59,986	-2.2%
방송 (독립제작사)	8,982	7,962	8,132	7,966	33,042	-2.0%	22,680	24,949	25,770	26,923	100,322	4.5%
광고	1,211	1,358	1,452	1,327	5,348	-8.6%	5,747	6,996	7,287	7,263	27,293	-0.3%
캐릭터	4,963	5,315	5,536	5,961	21,775	7.7%	21,944	24,978	25,654	27,328	99,904	6.5%
지식정보	2,301	2,237	2,133	2,235	8,906	4.8%	5,986	6,048	6,502	6,622	25,158	1.8%
콘텐츠솔루션	1,137	1,269	1,338	1,425	5,169	6.5%	2,505	2,906	3,235	3,387	12,033	4.7%
합계	79,303	79,332	84,058	84,257	326,950	0.2%	341,276	348,610	364,749	367,456	1,422,091	0.7%

- ※ 출판산업 중 2010년 1분기 콘텐츠산업 실태조사에서 조사하지 않은 신문발행업, 잡지 및 정기 간행물발행업, 정기광고 간행물 발행업, 기타인쇄물발행업은 2분기 실태조사에서 추가보완 조사함, 이에 1분기 산업규모를 보완하였으므로
- ※ 출판산업에서 1분기, 2분기, 3분기, 4분기 외부인용자료 동일하게 포함한 부분 : 인쇄업, 신문계약매달직업
- ※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차,2차,3차,4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업
- ※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

<그림 II-1> '10년 4분기 콘텐츠산업 규모

