

2.7 만화산업 부가가치 구성

만화산업 부가가치 구성 중 가장 큰 비중 '인건비' 로 2,280억 원(78.4%)이며 전년대비 4.0% 증가, 연평균은 4.0% 증가한 것으로 나타났다.

만화산업 부가가치 구성을 살펴보면, '인건비' 는 꾸준히 증가(2007년 2,106억 원 → 2008년 2,192억 원 → 2009년 2,280억 원)하고 있는 반면에 '경상이익' 은 지속적으로 하락(2007년 290억 원 → 2008년 175억 원 → 2009년 159억 원) 하고 있는 것으로 나타났다. 이러한 현상은 만화산업 이익률이 점점 낮아지는 것을 의미하고 있었다. 만화산업의 유통구조 개선 및 수익의 다변화를 위한 정책적 제도 개선(불법콘텐츠 단속, 해외전시회 지속적 참가, 국내 전시회 개최, 만화박물관확대(복합문화시설내 포함) 등) 에 대한 필요성이 제기된다.

연도별 부가가치액을 보면 2007년 2,820억 원 → 2008년 2,836억 원 → 2009년 2,908억 원으로

나타났다. 만화산업 부가가치 구성을 살펴보면 ‘경상이익’은 159억 원으로 전년대비 9.2%, 연평균 25.9% 감소하였고, ‘인건비’는 2,280억 원으로 전년대비 4.0%, 연평균 4.0% 증가하였다. ‘순금융비용’은 95억 원으로 전년대비 5.8% 증가, 연평균 4.1% 감소하였으며, ‘감가상각비’는 107억 원으로 전년대비 8.4%, 연평균 14.7% 증가한 것으로 나타났다. ‘임차료’는 180억 원이며 전년대비 7.7% 감소, 연평균 7.0% 증가하였고, ‘조세공과’는 84억 원으로 전년대비 2.5%, 연평균 3.3% 증가한 것으로 조사되었다.

표 4.2.45 만화산업 부가가치 구성 현황

(단위 : 백만원, %)

매출액	부가 가치액	부가 가치율	부가가치 구성					
			경상이익	인건비	순금융비용	감가 상각비	임차료	조세공과
739,094	290,833	39.35	15,958	228,016	9,597	10,761	18,067	8,434
부가가치액 대비 구성비(%)			5.5	78.4	3.3	3.7	6.2	2.9
매출액 대비 구성비(%)			2.2	30.9	1.3	1.5	2.4	1.1

표 4.2.46 연도별 부가가치 구성 현황

(단위 : 백만원, %)

구분	부가가치 구성 현황						부가가치액
	경상이익	인건비	순금융비용	감가상각비	임차료	조세공과	
2007년	29,051	210,693	10,436	8,180	15,795	7,897	282,052
2008년	17,583	219,223	9,075	9,926	19,568	8,225	283,600
2009년	15,958	228,016	9,597	10,761	18,067	8,434	290,833
전년대비증감률(%)	▽9.2	4.0	5.8	8.4	▽7.7	2.5	2.6
연평균증감률(%)	▽25.9	4.0	▽4.1	14.7	7.0	3.3	1.5

그림 4.2.39 연도별 부가가치 구성 현황

(단위 : 백만원)

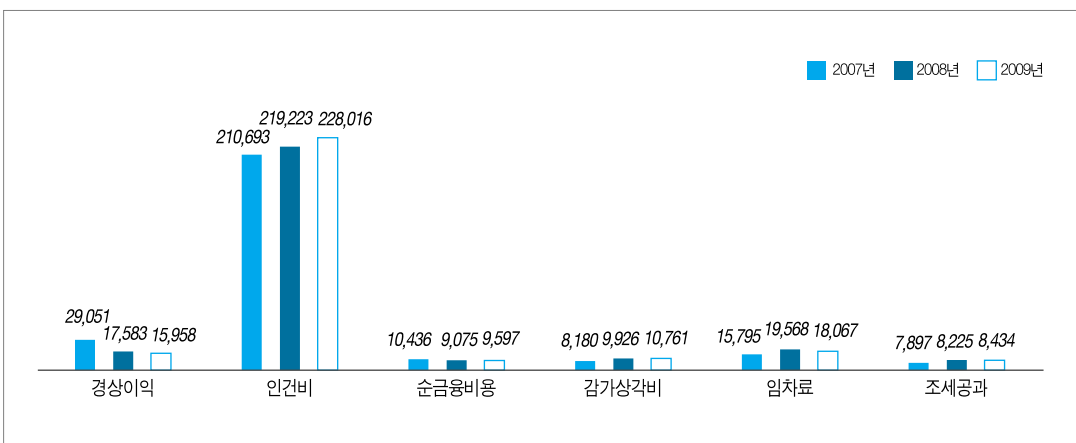


그림 4.2.40 부가가치 구성 전년대비증감률 및 연평균증감률 (단위: %)

