

### 1.1.4. 게임산업 상장사 종사자수

#### □ 게임산업 상장사 경영실적 변동 추이

<표 1> '11년 4분기~'12년 4분기 게임산업(상장사) 경영실적 변동

(단위: 억원, 명, %)

구분	2011년		2012년					
	4분기 (전기대비)	2011년 (전년대비)	1분기 (전기대비)	2분기 (전기대비)	3분기 (전기대비)	4분기 (전기대비)	2012년 (전년대비)	4분기 (전년동기)
매출액	11,038.1	41,770.0	11,446.8	10,957.4	10,982.4	11,499.0	44,885.6	4.2%
	5.3%	16.0%	3.7%	-4.3%	0.2%	4.7%	7.5%	
영업이익	3,002.8	11,157.0	2,742.8	2,160.0	2,387.4	2,773.8	10,064.0	-7.6%
	13.2%	0.0%	-8.7%	-21.2%	10.5%	16.2%	-9.8%	
수출액	2,790.8	7,980.3	2,237.9	2,034.8	2,086.6	2,169.1	8,528.4	-22.3%
	55.7%	42.2%	-19.8%	-9.1%	2.5%	4.0%	6.9%	
종사자수	11,163		11,114	10,979	10,384	10,645		-4.6%
	2.4%		-0.4%	-1.2%	-5.4%	2.5%		

<표 2> '11년 4분기~'12년 4분기 게임산업(상장사별) 종사자수 변동

(단위: 명, %)

구분	2011년 종사자	2012년 종사자				전년동기대비 (4분기)
	4분기 (전분기대비)	1분기 (전분기대비)	2분기 (전분기대비)	3분기 (전분기대비)	4분기 (전분기대비)	
NHN	2,686	2,615	2,518	2,426	2,495	-7.1%
	1.1%	-2.6%	-3.7%	-3.7%	2.8%	
엔씨소프트	2,773	2,810	2,829	2,345	2,288	-17.5%
	5.5%	1.3%	0.7%	-17.1%	-2.4%	
네오위즈게임즈	1,204	1,087	953	870	900	-25.2%
	5.0%	-9.7%	-12.3%	-8.7%	3.4%	
CJ E&M	443	445	450	478	477	7.7%
	-3.1%	0.5%	1.1%	6.2%	-0.2%	
게임하이	196	214	215	231	248	26.5%
	12.0%	9.2%	0.5%	7.4%	7.4%	
액토즈소프트	112	111	114	121	126	12.5%
	-30.9%	-0.9%	2.7%	6.1%	4.1%	
웹젠	522	533	511	495	495	-5.2%
	3.6%	2.1%	-4.1%	-3.1%	0.0%	
와이디온라인	166	105	122	130	152	-8.4%
	-5.1%	-36.7%	16.2%	6.6%	16.9%	
이스트소프트	328	337	368	361	370	12.8%
	1.9%	2.7%	9.2%	-1.9%	2.5%	
한빛소프트	228	221	198	151	118	-48.2%
	-2.6%	-3.1%	-10.4%	-23.7%	-21.9%	
컴투스	404	431	477	479	534	32.2%
	6.3%	6.7%	10.7%	0.4%	11.5%	
엠게임	223	221	187	177	185	-17.0%
	-0.4%	-0.9%	-15.4%	-5.3%	4.5%	
드래곤플라이	285	285	284	283	282	-1.1%

	12.2%	0.0%	-0.4%	-0.4%	-0.4%	
와이엔케이코리아	78	74	82	68	63	-19.2%
	-13.3%	-5.1%	10.8%	-17.1%	-7.4%	
제이씨 엔터테인먼트	314	349	339	342	363	15.6%
	1.0%	11.1%	-2.9%	0.9%	6.1%	
바른손게임즈	192	182	147	152	161	-16.1%
	8.5%	-5.2%	-19.2%	3.4%	5.9%	
소프트맥스	150	150	159	157	156	4.0%
	-1.3%	0.0%	6.0%	-1.3%	-0.6%	
조이맥스	225	229	239	241	251	11.6%
	3.2%	1.8%	4.4%	0.8%	4.1%	
게임빌	143	150	164	165	178	24.5%
	4.4%	4.9%	9.3%	0.6%	7.9%	
위메이드 엔터테인먼트	491	565	623	712	803	63.5%
	-0.8%	15.1%	10.3%	14.3%	12.8%	
합계	11,163	11,114	10,979	10,384	10,645	-4.6%
	2.4%	-0.4%	-1.2%	-5.4%	2.5%	

● 게임 '12년 4분기 종사자수는 약 10,645명으로 전년동기대비 4.6% 감소했으며 전분기대비 2.5 상승

- '12년 4분기는 대형업체들의 경우 대내외 요인에 따라 종사자수 감소로 이어졌으며 향후 대형신작 온라인게임 개발 및 출시와 함께 스마트게임 공급 증가로 개발분야 및 해외인력 등을 중심으로 인력 수요확대 예상

※ 엔씨소프트, 네오위즈게임즈의 '12년 4분기 종사자수는 각각 2,288명, 900명으로 전년 동기대비 17.5% 감소, 25.2% 감소

※ 위메이드엔터테인먼트의 '12년 4분기 종사자수는 각각 803명으로 전년동기대비 63.5% 증가

- 중소형 업체들은 국내외 소셜게임, 스마트게임 등 수요 증가에 따른 연구개발 중심의 인력수요 확대로 이어지는 추세이며 '11년 1분기 이후 비교적 높은 종사자수 증가율 기록

※ 컴투스, 게임빌의 '12년 4분기 종사자수는 534명, 178명 수준으로 전년동기대비 32.2%, 24.5% 증가

<그림 1> '11년 4분기~'12년 4분기 게임(상장사) 종사자수 변동

(단위 : 명, %)

