

### 1.1.4. 애니메이션/캐릭터산업 상장사 종사자수

#### □ 애니메이션/캐릭터산업 상장사 종사자수 변동 추이

<표 1> '11년 4분기~'12년 4분기 애니메이션/캐릭터산업(상장사) 경영실적 변동

(단위: 억원, 명, %)

| 구분   | 2011년         |                 | 2012년         |               |               |               |                 |               |
|------|---------------|-----------------|---------------|---------------|---------------|---------------|-----------------|---------------|
|      | 4분기<br>(전기대비) | 2011년<br>(전년대비) | 1분기<br>(전기대비) | 2분기<br>(전기대비) | 3분기<br>(전기대비) | 4분기<br>(전기대비) | 2012년<br>(전년대비) | 4분기<br>(전년동기) |
| 매출액  | 826.4         | 2,944.5         | 600.7         | 793.6         | 641.4         | 691.7         | 2,727.4         | -16.3%        |
|      | 21.3%         | 38.6%           | -27.3%        | 32.1%         | -19.2%        | 7.8%          | -7.4%           |               |
| 영업이익 | 15.1          | 35.2            | -34.8         | 28.7          | -11.5         | -68.8         | -86.4           | -555.6%       |
|      | 42.5%         | 121.9%          | -330.5%       | 182.5%        | -140.1%       | -498.3%       | -345.5%         |               |
| 수출액  | 218.2         | 797.2           | 132.8         | 201.3         | 199.2         | 208.6         | 741.9           | -4.4%         |
|      | 15.0%         | 12.6%           | -39.1%        | 51.6%         | -1.0%         | 4.7%          | -6.9%           |               |
| 종사자수 | 660           |                 | 603           | 557           | 547           | 539           |                 | -18.3%        |
|      | 12.8%         |                 | -8.6%         | -7.6%         | -1.8%         | -1.5%         |                 |               |

<표 2> '11년 4분기~'12년 4분기 애니메이션/캐릭터산업(상장사별) 종사자수 변동

(단위: 명, %)

| 구분    | 2011년 종사자      | 2012년 종사자      |                |                |                | 전년동기대비<br>(4분기) |
|-------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|-----------------|
|       | 4분기<br>(전분기대비) | 1분기<br>(전분기대비) | 2분기<br>(전분기대비) | 3분기<br>(전분기대비) | 4분기<br>(전분기대비) |                 |
| 손오공   | 136            | 135            | 117            | 119            | 118            | -13.2%          |
|       | -2.9%          | -0.7%          | -13.3%         | 1.7%           | -0.8%          |                 |
| 유진로봇  | 117            | 114            | 115            | 113            | 110            | -6.0%           |
|       | 4.5%           | -2.6%          | 0.9%           | -1.7%          | -2.7%          |                 |
| 대원미디어 | 205            | 157            | 156            | 150            | 149            | -27.3%          |
|       | 60.2%          | -23.4%         | -0.6%          | -3.8%          | -0.7%          |                 |
| 바른손   | 113            | 110            | 79             | 75             | 70             | -38.1%          |
|       | -4.2%          | -2.7%          | -28.2%         | -5.1%          | -6.7%          |                 |
| 오로라월드 | 89             | 87             | 90             | 90             | 92             | 3.4%            |
|       | 2.3%           | -2.2%          | 3.4%           | 0.0%           | 2.2%           |                 |
| 합계    | 660            | 603            | 557            | 547            | 539            | -18.3%          |
|       | 12.8%          | -8.6%          | -7.6%          | -1.8%          | -1.5%          |                 |

- 애니메이션/캐릭터 '12년 4분기 종사자수는 약 539명으로 전년동기대비 18.3% 감소했으며, 전분기대비 1.5% 하락
  - 대원미디어 및 유진로봇의 '12년 4분기 종사자수는 149명, 110명으로 전년 동기대비 27.3% 감소, 6.0% 감소
  - 손오공 '12년 4분기 종사자수는 118명으로 전년동기대비 13.2% 감소
  - 오로라월드 '12년 4분기 종사자수는 92명으로 전년동기대비 3.4% 증가

<그림 1> '11년 4분기~'12년 4분기 애니메이션/캐릭터산업(상장사) 종사자수 변동  
 (단위: 명, %)

