

### 1.1.3. 게임산업 상장사 영업이익액

#### □ 게임산업 상장사 경영실적 변동 추이

<표 1> '11년 4분기~'12년 4분기 게임산업(상장사) 경영실적 변동

(단위: 억원, 명, %)

구분	2011년		2012년					
	4분기 (전기대비)	2011년 (전년대비)	1분기 (전기대비)	2분기 (전기대비)	3분기 (전기대비)	4분기 (전기대비)	2012년 (전년대비)	4분기 (전년동기)
매출액	11,038.1	41,770.0	11,446.8	10,957.4	10,982.4	11,499.0	44,885.6	4.2%
	5.3%	16.0%	3.7%	-4.3%	0.2%	4.7%	7.5%	
영업이익	3,002.8	11,157.0	2,742.8	2,160.0	2,387.4	2,773.8	10,064.0	-7.6%
	13.2%	0.0%	-8.7%	-21.2%	10.5%	16.2%	-9.8%	
수출액	2,790.8	7,980.3	2,237.9	2,034.8	2,086.6	2,169.1	8,528.4	-22.3%
	55.7%	42.2%	-19.8%	-9.1%	2.5%	4.0%	6.9%	
종사자수	11,163		11,114	10,979	10,384	10,645		-4.6%
	2.4%		-0.4%	-1.2%	-5.4%	2.5%		

<표 2> '11년 4분기~'12년 4분기 게임산업(상장사별) 영업이익액 변동

(단위: 억원, %)

구분	2011년 영업이익액		2012년 영업이익액					
	4분기 (전기대비)	2011년 (전년대비)	1분기 (전기대비)	2분기 (전기대비)	3분기 (전기대비)	4분기 (전기대비)	2012년 (전년대비)	4분기 (전년동기)
NHN	1,914.0	6,603.5	1,617.4	1,495.5	1,566.4	2,342.7	7,022.0	22.4%
	27.4%	11.9%	-15.5%	-7.5%	4.7%	49.6%	6.3%	
엔씨소프트	263.4	1,949.9	295.4	144.5	359.9	210.3	1,010.1	-20.2%
	-49.5%	-5.8%	12.1%	-51.1%	149.1%	-41.6%	-48.2%	
네오위즈 게임즈	570.2	1,339.6	357.4	253.4	322.6	171.9	1,105.3	-69.9%
	127.8%	398.2%	-37.3%	-29.1%	27.3%	-46.7%	-17.5%	
CJ E&M	27.8	177.6	7.8	-16.4	-29.4	-27.0	-65.0	-197.1%
	-20.6%	-51.5%	-71.9%	-310.3%	-79.3%	8.2%	-136.6%	
게임하이	86.7	196.0	119.6	82.1	40.4	45.8	287.9	-47.2%
	58.5%	148.1%	37.9%	-31.4%	-50.8%	13.4%	46.9%	
액토즈소프트	69.2	160.9	62.5	35.9	26.7	23.1	148.2	-66.6%
	76.1%	13.8%	-9.7%	-42.6%	-25.6%	-13.5%	-7.9%	
웹젠	38.0	104.0	44.2	9.3	20.6	11.3	85.4	-70.3%
	27.9%	198.0%	16.3%	-79.0%	121.5%	-45.1%	-17.9%	
와이드온라인	-16.0	-14.0	-6.5	0.0	2.2	4.7	0.4	129.4%
	-3100.0%	91.2%	59.4%	100.0%	-	113.6%	102.9%	
이스트소프트	-45.7	87.4	15.0	11.7	0.1	-21.4	5.4	53.2%
	-160.5%	46.4%	132.8%	-22.0%	-99.1%	-21500.0%	-93.8%	
한빛소프트	-34.4	-77.5	2.4	-5.5	-10.0	1.5	-11.6	104.4%
	-3922.2%	19.6%	107.0%	-329.2%	-81.8%	115.0%	85.0%	
컴투스	12.0	31.3	5.2	67.6	51.2	36.6	160.6	205.0%
	22.4%	19.9%	-56.7%	1200.0%	-24.3%	-28.5%	413.1%	
엠펜게임	-3.3	29.2	10.3	6.0	7.7	10.0	34.0	403.0%
	-131.4%	4071.4%	412.1%	-41.7%	28.3%	29.9%	16.4%	
드래곤플라이	3.2	99.7	18.7	0.3	6.9	14.8	40.7	362.5%

	-81.9%	19.1%	484.4%	-98.4%	2200.0%	114.5%	-59.2%	
와이앤케이	-5.4	-27.1	-1.5	-8.2	-2.2	-23.8	-35.7	-340.7%
코리아	40.0%	-530.2%	72.2%	-446.7%	73.2%	-981.8%	-31.7%	
제이씨	19.4	67.5	46.0	33.2	14.9	-3.8	90.3	-119.6%
엔터테인먼트	177.1%	91.2%	137.1%	-27.8%	-55.1%	-125.5%	33.8%	
바른손게임즈	3.1	22.7	1.6	-2.4	-5.1	-6.3	-12.2	-303.2%
	-26.2%	-24.1%	-48.4%	-250.0%	-112.5%	-23.5%	-153.7%	
소프트맥스	-28.6	4.4	9.5	12.2	2.2	-31.1	-7.2	-8.7%
	-401.1%	-88.9%	133.2%	28.4%	-82.0%	-1513.6%	-263.6%	
조이맥스	12.1	39.4	9.6	-7.7	-11.0	-7.1	-16.2	-158.7%
	348.1%	-36.0%	-20.7%	-180.2%	-42.9%	35.5%	-141.1%	
게임빌	46.5	158.2	61.4	63.8	56.1	60.0	241.3	29.0%
	4.3%	1.2%	32.0%	3.9%	-12.1%	7.0%	52.5%	
위메이드	70.6	204.3	66.8	-15.3	-32.8	-38.4	-19.7	-154.4%
엔터테인먼트	53.8%	-26.8%	-5.4%	-122.9%	-114.4%	-17.1%	-109.6%	
합계	3,002.8	11,157.0	2,742.8	2,160.0	2,387.4	2,773.8	10,064.0	-7.6%
	13.2%	0.0%	-8.7%	-21.2%	10.5%	16.2%	-9.8%	

● 게임 '12년 4분기 영업이익은 전년동기대비 7.6% 감소했으며 '12년 2분기까지 하락했으나 '12년 3분기부터 상승세이며 4분기는 전분기대비 16.2% 상승

- 대형업체 중에서 업체별로 '12년 1분기 이후 전년동기대비 실적 편차 지속

※ 네오위즈게임즈 '12년 4분기 영업이익은 약 171억원으로 전분기대비 46.7% 하락했으며, 전년동기대비 69.9% 감소

※ 액토즈소프트, 위메이드엔터테인먼트 '12년 4분기 영업이익은 전년동기대비 각각 66.6% 감소, 154.4% 감소했으며 전분기대비 13.5% 하락, 17.1% 하락

※ 엔씨소프트 '12년 4분기 영업이익은 약 210억원으로 '11년 2분기 이후 전년동기대비 감소세가 이어지고 있으며 '12년 4분기의 경우 전년동기대비 20.2% 감소, CJ E&M 게임부문 '12년 4분기들어 적자상황이며 전년동기대비 197.1% 감소해 대형업체 중 '12년 1분기 이후 다소 높은 영업이익 감소기조

※ NHN '12년 4분기 영업이익은 전년동기대비 22.4% 증가했으며 전분기대비 49.6% 상승

- 중소형 업체들은 '11년 1분기 이후 스마트게임 수요 및 공급확대가 영업이익의 규모 및 성장에 직접적 영향. 이 중 컴투스, 게임빌 등은 상대적으로 높은 전년동기대비 성장세

※ 컴투스 '12년 4분기 영업이익은 약 36억 6천만원으로 전년동기대비 205.0% 증가. 게임빌 영업이익은 약 60억원으로 전년동기대비 29.0% 증가

● 게임 '12년 영업이익액은 약 1조 64억원으로 전년대비 9.8% 감소

- 엔씨소프트는 '12년 영업이익액의 경우 약 1,010억원으로 전년대비 48.2% 감

소

- 네오위즈게임즈는 '12년 영업이익액의 경우 약 1,105억원으로 전년대비 17.5% 감소
- 위메이드엔터테인먼트는 '12년 영업이익액의 경우 약 19억원 적자이며 전년 대비 109.6% 감소
- 컴투스는 '12년 영업이익액의 경우 약 160억원으로 전년대비 413.1% 증가
- 게임빌은 '12년 영업이익액의 경우 약 241억원으로 전년대비 52.5% 증가

<그림 1> '11년 4분기~'12년 4분기 게임(상장사) 영업이익액 변동

(단위: 억원, %)

