1.1.3. 애니메이션/캐릭터산업 상장사 영업이익액

□ 애니메이션/캐릭터산업 상장사 영업이익액 변동 추이

<표 1> '11년 4분기~'12년 4분기 애니메이션/캐릭터산업(상장사) 경영실적 변동 (단위: 억원, 명, %)

구분	2011년		2012년						
	4분기 (전기대비)	2011년 (전년대비)	1분기 (전기대비)	2분기 (전기대비)	3분기 (전기대비)	4분기 (전기대비)	2012년 (전년대비)	4분기 (전년동기)	
매출액	826.4	2,944.5	600.7	793.6	641.4	691.7	2,727.4	-16.3%	
	21.3%	38.6%	-27.3%	32.1%	-19.2%	7.8%	-7.4%		
영업이익	15.1	35.2	-34.8	28.7	-11.5	-68.8	-86.4	-555.6%	
	42.5%	121.9%	-330.5%	182.5%	-140.1%	-498.3%	-345.5%		
수출액	218.2	797.2	132.8	201.3	199.2	208.6	741.9	-4.4%	
	15.0%	12.6%	-39.1%	51.6%	-1.0%	4.7%	-6.9%		
종사자수	660		603	557	547	539		-18.3%	
	12.8%		-8.6%	-7.6%	-1.8%	-1.5%			

<표 2> '11년 4분기~'12년 4분기 애니메이션/캐릭터산업(상장사별) 영업이익액 변동 (단위: 억원, %)

구분	2011년 영업이익액		2012년 영업이익액						
	4분기 (전기대비)	2011년 (전년대비)	1분기 (전기대비)	2분기 (전기대비)	3분기 (전기대비)	4분기 (전기대비)	2012년 (전년대비)	4분기 (전년동기)	
손오공	15.0	32.1	-6.7	14.4	-11.7	-44.9	-48.9	-399.3%	
	1053.8%	116.1%	-144.7%	314.9%	-181.3%	-283.8%	-252.3%		
유진로봇	-3.0	4.8	-3.7	-3.6	-7.3	-13.7	-28.3	-356.7%	
	-203.4%	20.0%	-23.3%	2.7%	-102.8%	-87.7%	-689.6%		
대원미디어	-15.5	-21.7	-10.7	13.8	-2.1	2.7	3.7	117.4%	
	-76.1%	12.5%	31.0%	229.0%	-115.2%	228.6%	117.1%		
바 른손	-2.1	-56.2	-17.4	-13.5	-14.2	-22.4	-67.5	-966.7%	
	79.2%	-1177.3%	-728.6%	22.4%	-5.2%	-57.7%	-20.1%		
오로라월드	20.7	76.2	3.7	17.6	23.8	9.5	54.6	-54.1%	
	-18.2%	19.8%	-82.1%	375.7%	35.2%	-60.1%	-28.3%		
합계	15.1	35.2	-34.8	28.7	-11.5	-68.8	-86.4	-555.6%	
	42.5%	121.9%	-330.5%	182.5%	-140.1%	-498.3%	-345.5%		

- 애니메이션/캐릭터 영업이익은 '11년 1분기 이후 흑자 및 적자를 반복하는 상태이며 '12년 4분기 영업이익은 약 68억원 적자와 함께 전년동기대비 555.6% 감소, 전분기대비 498.3% 하락
 - 오로라월드 '12년 4분기 영업이익은 약 9억 5천만원이며 전년동기대비 54.1% 감소했으며 전분기대비 60.1% 하락
 - 손오공은 '11년 1분기 이후 영업흑자 기조가 '12년 들어 2분기를 제외하고 영업손실 상태이며 '12년 4분기는 전년동기대비 399.3% 감소

- 대원미디어는 '11년 1분기 및 2분기는 영업 흑자에서 '12년 1분기 이후 흑자
 및 적자를 반복하고 있으며 '12년 4분기 전년동기대비 117.4% 증가했으며
 전분기대비 228.6% 상승
- 애니메이션/캐릭터 '12년 연간 영업이익액은 약 86억원 손실을 나타내고 있으며, 전년대비 345.5% 감소
 - 오로라월드의 '12년 연간 영업이익액은 약 54억원으로 전년대비 28.3% 감소
 - 손오공의 '12년 연간 영업이익액은 48억원 적자이며 전년대비 252.3% 감소
 - 대원미디어의 '12년 연간 영업이익액은 약 3억원으로 전년대비 117.1% 증가

<그림 1> '11년 4분기~'12년 4분기 애니메이션/캐릭터산업(상장사) 영업이익 액 변동

(단위: 억원, %)

