

2.1. 2012년 4분기 콘텐츠산업 투자액 규모

- '12년 4분기 콘텐츠산업 매출액은 17조 7,131억원, 종사자는 54만 6,215명, 수출액은 1조 3,032억원, 투자액은 4,751억원으로 나타나며, 전분기대비 매출액은 약 3.1% 증가, 종사자는 약 0.7% 증가하였으며, 수출액은 8.5% 증가하였고, 전년동기대비는 약 매출액은 3.6% 증가, 종사자는 약 0.1% 증가, 수출액은 약 1.5% 증가

<표 II-4> '10년 ~ '12년p 1~4분기 콘텐츠산업 투자액 규모

산업명	투자액(백만원)										
	2010년	2011년		2012년p					2011년 대비 증감률(%)	4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	합계	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계			
출판	386028	86,906	363,897	81,469	76,987	75,590	77,593	311,639	-14.4%	2.6%	-10.7%
만화	24815	6,057	25,019	6,029	5,432	5,236	5,046	21,743	-13.1%	-3.6%	-16.7%
음악	62199	25,246	83,402	25,903	26,984	28,990	34,163	116,040	39.1%	17.8%	35.3%
게임	467616	178,542	602,993	186,356	182,735	181,698	187,442	738,231	22.4%	3.2%	5.0%
영화	156737	37,250	156,014	39,751	41,914	45,032	49,658	176,355	13.0%	10.3%	33.3%
애니메이션	59986	21,745	74,343	23,164	22,616	21,379	22,509	89,668	20.6%	5.3%	3.5%
방송영상독립제작사	100322	28,804	115,465	29,320	28,782	28,442	28,745	115,289	-0.2%	1.1%	-0.2%
광고	27293	8,158	31,813	8,244	8,778	8,719	8,835	34,576	8.7%	1.3%	8.3%
캐릭터	99904	39,678	138,944	41,129	43,035	45,404	47,771	177,339	27.6%	5.2%	20.4%
지식정보	25158	7,737	29,776	7,910	8,265	8,350	8,583	33,108	11.2%	2.8%	10.9%
콘텐츠솔루션	12033	4,003	15,044	4,254	4,566	4,665	4,766	18,251	21.3%	2.2%	19.1%
합계	1,422,091	444,126	1,636,710	453,529	450,094	453,505	475,111	1,832,239	11.9%	4.8%	7.0%

산업명	자체투자액(백만원)										
	2010년	2011년		2012년p					2011년 대비 증감률(%)	4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	합계	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계			
출판	350,647	78,555	329,528	73,252	68,329	67,225	69,582	278,388	-15.5%	3.5%	-11.4%
만화	21,113	5,128	21,245	5,113	4,521	4,327	4,219	18,180	-14.4%	-2.5%	-17.7%
음악	59,598	23,989	79,112	24,578	25,557	27,322	32,531	109,988	39.0%	19.1%	35.6%
게임	344,197	126,653	431,191	132,658	126,982	125,362	129,325	514,327	19.3%	3.2%	2.1%
영화	96,769	22,125	95,903	23,529	24,387	26,398	28,399	102,713	7.1%	7.6%	28.4%
애니메이션	32,347	9,358	35,771	9,625	9,248	9,027	8,953	36,853	3.0%	-0.8%	-4.3%
방송영상독립제작사	67,280	19,452	79,389	19,662	19,257	19,115	19,226	77,260	-2.7%	0.6%	-1.2%
광고	21,945	6,527	25,832	6,533	7,152	7,108	7,112	27,905	8.0%	0.1%	9.0%
캐릭터	78,129	31,522	110,423	32,566	34,597	36,935	38,585	142,683	29.2%	4.5%	22.4%
지식정보	16,252	5,002	19,596	5,015	5,338	5,439	5,561	21,353	9.0%	2.2%	11.2%
콘텐츠솔루션	6,864	2,411	8,852	2,627	2,855	2,896	2,927	11,305	27.7%	1.1%	21.4%
합계	1,095,141	330,722	1,236,842	335,158	328,223	331,154	346,420	1,340,955	8.4%	4.6%	4.7%

산업명	외부투자액(백만원)										
	2010년	2011년		2012년p					2011년 대비 증감률(%)	4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	합계	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계			
출판	35,381	8,351	34,369	8,217	8,658	8,365	8,011	33,251	-3.3%	-4.2%	-4.1%
만화	3,702	929	3,774	916	911	909	827	3,563	-5.6%	-9.0%	-11.0%
음악	2,601	1,257	4,290	1,325	1,427	1,668	1,632	6,052	41.1%	-2.2%	29.8%
게임	123,419	51,889	171,802	53,698	55,753	56,336	58,117	223,904	30.3%	3.2%	12.0%
영화	59,968	15,125	60,111	16,222	17,527	18,634	21,259	73,642	22.5%	14.1%	40.6%
애니메이션	27,639	12,387	38,572	13,539	13,368	12,352	13,556	52,815	36.9%	9.7%	9.4%
방송영상독립제작사	33,042	9,352	36,076	9,658	9,525	9,327	9,519	38,029	5.4%	2.1%	1.8%
광고	5,348	1,631	5,981	1,711	1,626	1,611	1,723	6,671	11.5%	7.0%	5.6%
캐릭터	21,775	8,156	28,521	8,563	8,438	8,469	9,186	34,656	21.5%	8.5%	12.6%
지식정보	8,906	2,735	10,180	2,895	2,927	2,911	3,022	11,755	15.5%	3.8%	10.5%
콘텐츠솔루션	5,169	1,592	6,192	1,627	1,711	1,769	1,839	6,946	12.2%	4.0%	15.5%
합계	326,950	113,404	399,868	118,371	121,871	122,351	128,691	491,284	22.9%	5.2%	13.5%

- ※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업
- ※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업
- ※ 영화산업 중 극장용애니메이션 매출액 제외

- 산업별 투자액은 4,751억원으로 전분기대비 약 4.8% 증가하였으며, 게임산업은 1,874억원으로 전분기대비 3.2% 증가한 것으로 나타나 11개 산업 중 가장 큰 투자액을 보임
- 자체투자액이 가장 많은 산업은 게임산업으로 1,293억원, 전분기대비 약 3.2% 증가한 것으로 나타남. 만화, 애니메이션을 제외한 다른 산업은 자체 투자액이 전분기대비하여 모두 증가

<그림 II-3> '12년p 4분기 콘텐츠산업 투자액 규모

