

## 2.1. 2012년 4분기 콘텐츠산업 종사자 규모

- '12년 4분기 콘텐츠산업 매출액은 17조 7,131억원, 종사자는 54만 6,215명, 수출액은 1조 3,032억원, 투자액은 4,751억원으로 나타나며, 전분기대비 매출액은 약 3.1% 증가, 종사자는 약 0.7% 증가하였으며, 수출액은 8.5% 증가하였고, 전년동기대비 매출액은 3.6% 증가, 종사자는 약 0.1% 증가, 수출액은 약 1.5% 증가

<표 II-2> '10년 ~ '12년p 1~4분기 콘텐츠산업 종사자 규모

산업명	종사자(명)								
	2010년	2011년	2012년p				2011년대비 증감률(%)	4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)
	4분기	4분기	1분기	2분기	3분기	4분기			
출판	203,226	198,691	197,823	197,453	197,164	196,464	-1.1%	-0.4%	-1.1%
만화	10,779	10,358	10,268	10,148	10,113	10,072	-2.8%	-0.4%	-2.8%
음악	76,654	78,181	78,338	77,861	78,052	78,422	0.3%	0.5%	0.3%
게임	94,973	95,015	94,705	94,230	93,657	94,763	-0.3%	1.2%	-0.3%
영화	30,561	29,569	29,592	29,537	29,640	30,161	2.0%	1.8%	2.0%
애니메이션	4,349	4,646	4,598	4,594	4,577	4,653	0.2%	1.7%	0.2%
방송영상독립제작사	4,706	5,923	5,924	5,920	5,897	5,988	1.1%	1.5%	1.1%
광고	7,721	8,175	8,297	8,349	8,418	8,429	3.1%	0.1%	3.1%
캐릭터	25,102	26,418	26,381	26,360	26,445	26,886	1.8%	1.7%	1.8%
지식정보	61,792	69,026	68,820	68,390	68,354	69,940	1.3%	2.3%	1.3%
콘텐츠솔루션	19,540	19,813	19,901	19,914	19,925	20,437	3.1%	2.6%	3.1%
합계	539,403	545,815	544,647	542,756	542,242	546,215	0.1%	0.7%	0.1%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

※ 영화산업 중 극장용애니메이션 매출액 제외

- 산업별 종사자를 보면, 전체 종사자 54만 6,215명 중 음악산업은 7만 8,422명으로 전분기대비 약 0.5% 증가, 게임산업은 9만 4,763명으로 전분기대비 약 1.2% 증가, 지식정보산업은 6만 9,940명으로 전분기대비 약 2.3% 증가, 캐릭터산업은 2만 6,886명으로 전분기대비 약 1.7% 증가, 콘텐츠솔루션 2만 437명으로 전분기대비 약 2.6% 증가, 애니메이션산업은 4,653명으로 전분기대비 약 1.7% 증가, 광고산업은 8,429명으로 전분기대비 약 0.1% 증가,

방송영상독립제작사는 5,988명으로 전분기대비 약 1.5%로 감소, 영화산업은 3만 161명으로 전분기대비 약 1.8% 증가, 출판산업은 19만 6,464명으로 전분기대비 약 0.4% 감소, 만화산업은 1만 72명으로 전분기대비 약 0.4% 감소한 것으로 추정

<그림 II-1> '12년p 4분기 콘텐츠산업 매출액 및 종사자 규모

