

1.1.2. 게임산업 상장사 수출액

□ 게임산업 상장사 경영실적 변동 추이

<표 1> '11년 4분기~'12년 4분기 게임산업(상장사) 경영실적 변동

(단위: 억원, 명, %)

구분	2011년		2012년					
	4분기 (전기대비)	2011년 (전년대비)	1분기 (전기대비)	2분기 (전기대비)	3분기 (전기대비)	4분기 (전기대비)	2012년 (전년대비)	4분기 (전년동기)
매출액	11,038.1	41,770.0	11,446.8	10,957.4	10,982.4	11,499.0	44,885.6	4.2%
	5.3%	16.0%	3.7%	-4.3%	0.2%	4.7%	7.5%	
영업이익	3,002.8	11,157.0	2,742.8	2,160.0	2,387.4	2,773.8	10,064.0	-7.6%
	13.2%	0.0%	-8.7%	-21.2%	10.5%	16.2%	-9.8%	
수출액	2,790.8	7,980.3	2,237.9	2,034.8	2,086.6	2,169.1	8,528.4	-22.3%
	55.7%	42.2%	-19.8%	-9.1%	2.5%	4.0%	6.9%	
종사자수	11,163		11,114	10,979	10,384	10,645		-4.6%
	2.4%		-0.4%	-1.2%	-5.4%	2.5%		

<표 2> '11년 4분기~'12년 4분기 게임산업(상장사별) 수출액 변동

(단위: 억원, %)

구분	2011년 수출액		2012년 수출액					
	4분기 (전기대비)	2011년 (전년대비)	1분기 (전기대비)	2분기 (전기대비)	3분기 (전기대비)	4분기 (전기대비)	2012년 (전년대비)	4분기 (전년동기)
NHN	-	-	-	-	-	-	-	-
엔씨소프트	261.2	960.1	211.1	194.5	169.2	175.5	750.3	-32.8%
네오위즈	745.7	2,876.7	931.7	808.3	820.4	705.6	3,266.0	-5.4%
게임즈	-2.7%	79.0%	24.9%	-13.2%	1.5%	-14.0%	13.5%	
CJ E&M	79.5	282.4	101.3	84.7	126.1	89.1	401.2	12.1%
게임하이	23.6	48.8	11.4	10.8	13.1	16.5	51.8	-30.1%
액토즈소프트	138.4%	14.8%	-51.7%	-5.3%	21.3%	26.0%	6.1%	
웹젠	233.6	920.5	226.2	175.9	177.0	166.2	745.3	-28.9%
와이디온라인	-3.3%	-6.3%	-3.2%	-22.2%	0.6%	-6.1%	-19.0%	
이스트소프트	97.6	329.8	88.0	82.3	96.7	60.5	327.5	-38.0%
한빛소프트	21.4%	189.0%	-9.8%	-6.5%	17.5%	-37.4%	-0.7%	
컴투스	57.8	248.0	51.6	53.0	36.5	30.1	171.2	-47.9%
엠게임	-6.2%	-18.2%	-10.7%	2.7%	-31.1%	-17.5%	-31.0%	
드래곤플레이	36.3	97.8	20.6	18.9	22.2	15.9	77.6	-56.2%
와이앤케이	55.1%	18.7%	-43.3%	-8.3%	17.5%	-28.4%	-20.7%	
한빛소프트	46.7	163.7	34.9	32.4	28.1	144.0	239.4	208.4%
컴투스	13.3%	-9.8%	-25.3%	-7.2%	-13.3%	412.5%	46.2%	
엠게임	55.7	176.2	64.5	140.8	160.3	147.2	512.8	164.3%
와이앤케이	1.6%	201.7%	15.8%	118.3%	13.8%	-8.2%	191.0%	
액토즈소프트	91.3	235.9	55.1	51.1	52.4	75.3	233.9	-17.5%
와이앤케이	82.2%	16.0%	-39.6%	-7.3%	2.5%	43.7%	-0.8%	
한빛소프트	44.9	187.6	44.0	35.2	33.8	35.0	148.0	-22.0%
와이앤케이	12.5%	4.7%	-2.0%	-20.0%	-4.0%	3.6%	-21.1%	
와이앤케이	11.0	41.0	8.9	8.0	11.8	2.8	31.5	-74.5%

코리아	35.8%	-33.0%	-19.1%	-10.1%	47.5%	-76.3%	-23.2%	
제이씨	69.0	117.9	34.4	31.2	24.5	46.6	136.7	-32.5%
엔터테인먼트	366.2%	25.0%	-50.1%	-9.3%	-21.5%	90.2%	15.9%	
바른손게임즈	16.2	76.2	15.8	11.5	10.6	11.4	49.3	-29.6%
	-10.5%	2.0%	-2.5%	-27.2%	-7.8%	7.5%	-35.3%	
소프트맥스	0.0	0.6	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	-
	-	-65.5%	-	-	-	-	-100.0%	
조이맥스	55.0	199.9	43.4	37.2	41.2	38.6	160.4	-29.8%
	30.0%	-35.7%	-21.1%	-14.3%	10.8%	-6.3%	-19.8%	
게임빌	31.8	107.3	64.9	66.4	58.6	214.5	404.4	574.5%
	26.7%	241.7%	104.1%	2.3%	-11.7%	266.0%	276.9%	
위메이드	833.9	909.9	230.1	192.6	204.1	194.3	821.1	-76.7%
엔터테인먼트	3778.6%	632.6%	-72.4%	-16.3%	6.0%	-4.8%	-9.8%	
합계	2,790.8	7,980.3	2,237.9	2,034.8	2,086.6	2,169.1	8,528.4	-22.3%
	55.7%	42.2%	-19.8%	-9.1%	2.5%	4.0%	6.9%	

● 게임 '12년 4분기 수출액은 약 2,169억원으로 전년동기대비 22.3% 감소했으며 전분기대비 4.0% 상승. '12년 1분기의 전분기대비 큰 폭의 하락에도 불구하고 회복세

- '12년 4분기 전체 콘텐츠 상장사 수출액 중 비중은 60.4%로 '11년 4분기 (69.2%)에 비해 8.8%p 하락

- 대형업체 중 CJ E&M 게임부문의 '12년 4분기 수출액은 전년동기대비 12.1% 증가했으며 기타 대형업체들은 전년동기대비 감소. 이는 스마트게임 및 대형온라인게임 등 대외 경쟁력을 보유하고 있음에도 중국 등 수출 주력시장에서의 성장 정체에 기인. 액토즈소프트는 '12년 2분기 이후 전년동기대비 다소 큰 폭 감소를 나타내고 있으며 '12년 4분기는 전년동기대비 28.9% 감소

※ 엔씨소프트의 수출액은 '11년 2분기부터 전년동기대비 감소 추세이며 '12년 4분기는 전년동기대비 32.8% 감소

- 중소형 업체 중, 컴투스, 게임빌 등 2개 업체는 '11년 4분기 이후 신작 및 다양한 스마트게임들의 흥행에 따른 해외 수요증가로 '12년 4분기 수출액의 경우 높은 전년동기대비 성장 기록

※ 컴투스 및 게임빌은 스마트폰 등 스마트기기의 보급 및 이용 확대 등 스마트게임 등 콘텐츠 수요 인프라 증대와 게임콘텐츠 이용 패러다임 변화로 '11년 1분기 이후 지속적인 큰 폭의 수출증가세. 컴투스 및 게임빌의 '12년 4분기 수출액은 전년동기대비 각각 164.3%(192.5%)¹⁾, 574.5%(133.5%) 증가

※ 한빛소프트의 '12년 4분기 수출액은 전년동기대비 208.4% 증가

- 게임의 수출은 전분기대비 '10년 2분기부터 '11년 4분기까지의 상승세가 '12년 1분기 들어 큰 폭의 하락을 보였으나 '12년 3분기부터 상승세로 전환되면서 회복세. 향후 게임 콘텐츠 소비 패러다임 변화 및 이에 부응하는 스마트 기기의 지속 출시 등이 게임 수요 측면에서 긍정적 영향을 미칠 것으로 전망되기에 완성도와 경쟁력을 보유한 스마트 게임 개발사들을 중심으로 해외실적 호조 예상

※ '10년 3분기에서 '12년 3분기까지 전분기대비 각각 2.3% 상승, 12.1% 상승, 5.7% 상승, 5.3% 상승, 2.9% 상승, 55.7% 상승, 19.8% 하락, 9.1% 하락, 2.5% 상승

● 게임산업 '12년 수출액은 약 8,528억원으로 전년대비 6.9% 증가

- 네오위즈게임즈는 '12년 수출액의 경우 약 3,266억원으로 전년대비 13.5% 증가

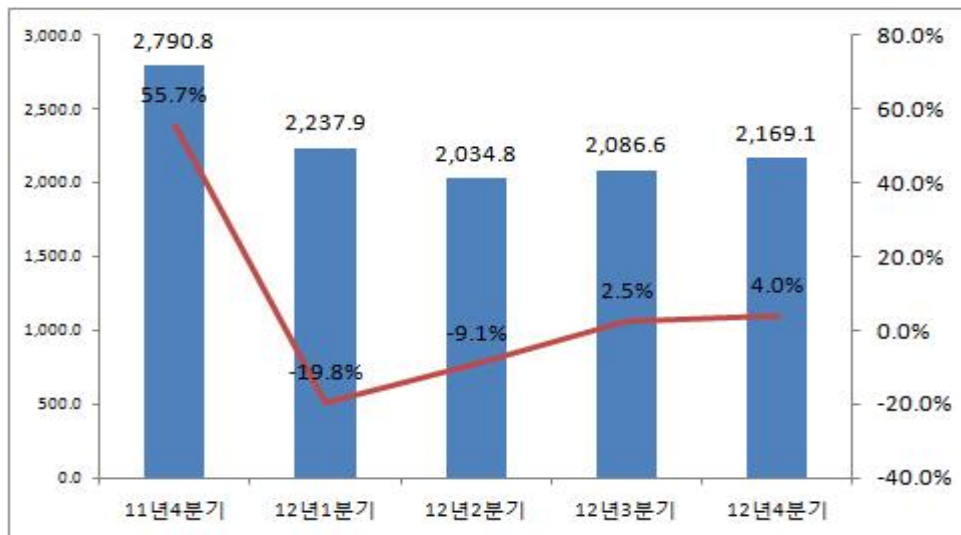
- 컴투스는 '12년 수출액의 경우 약 512억원으로 전년대비 191.0% 증가

- 게임빌은 '12년 수출액의 경우 약 404억원으로 전년대비 276.9% 증가

- CJ E&M 게임부문은 '12년 연간 수출액의 경우 약 401억원으로 전년대비 42.1% 증가

<그림 1> '11년 4분기~'12년 4분기 게임(상장사) 수출액 변동

(단위: 억원, %)



1) 2012년 3분기 전년동기대비 수출액 성장률

