6.1.4. 콘텐츠산업 상장사 생산성 변화 추이

□ 1인평균매출액 변화 추이

<표 Ⅰ-35> '11년 4분기~'12년 4분기 콘텐츠업체(상장사) 1인평균매출액 추이

(단위 : 억원, %)

구분	2011년	2012년				전년동기대비 (4분기)
	4분기 (전분기대비)	1분기 (전분기대비)	2분기 (전분기대비)	3분기 (전분기대비)	4분기 (전분기대비)	
게임	0.99	1.03	1.00	1.06	1.08	9.2%
	(2.8%)	(4.2%)	(-3.1%)	(6.0%)	(2.1%)	
지식정보	1.16	1.15	1.20	1.24	1.34	15.4%
	(2.3%)	(-0.8%)	(4.6%)	(2.9%)	(8.1%)	
출판	0.73	0.83	0.74	0.78	0.81	10.3%
	(-7.7%)	(13.0%)	(-10.0%)	(5.0%)	(3.3%)	
방송	2.31	2.10	2.30	2.20	2.44	5.6%
	(10.4%)	(-9.2%)	(9.3%)	(-4.1%)	(10.9%)	
광고	5.07	3.43	4.68	4.24	5.23	3.1%
	(27.1%)	(-32.2%)	(36.3%)	(-9.5%)	(23.4%)	
영화	1.91	1.90	1.62	2.20	2.14	12.0%
	(-8.3%)	(-0.3%)	(-15.1%)	(36.2%)	(-2.9%)	
음악	1.57	1.29	1.35	1.61	1.65	5.1%
	(-4.2%)	(-18.1%)	(4.7%)	(19.2%)	(2.9%)	
애니메이션/ 캐릭터	1.25	1.00	1.42	1.17	1.28	2.5%
	(7.5%)	(-20.4%)	(43.0%)	(-17.7%)	(9.4%)	
합계	1.41	1.33	1.42	1.46	1.59	12.8%
	(5.5%)	(-5.2%)	(6.2%)	(3.0%)	(8.7%)	

◉ 전체 콘텐츠산업 상장사의 '12년 4분기 상장사 1인평균매출액은 약 1억 5,900만원으로 전년동기대비 12.8% 증가했으며, 전분기대비 8.7% 상승

- '11년 4분기 1인평균매출액은 약 1억 4,100만원에서 '12년 1분기에 약간 하락했으나 '12년 2분기 이후 상승기조
- 방송, 광고, 영화, 음악의 '12년 4분기 1인평균매출액은 약 2억 4,400만원, 5억 2,300만원, 2억 1,400만원, 1억 6,500만원으로 전체 상장사 대비 높은 수준이며 전년동기대비 5.6% 증가, 3.1% 증가, 12.0% 증가, 5.1% 증가

  ※ 방송, 광고, 음악의 '12년 4분기 1인평균매출액은 전분기대비 10.9% 상승, 23.4% 상승, 2.9% 상승했으나, 영화는 전분기대비 2.9% 하락

- 게임, 지식정보, 애니메이션/캐릭터의 '12년 4분기 1인평균매출액은 약 1억 800만원, 1억 3,400만원, 1억 2,800만원으로 전체 콘텐츠산업 상장사와 유사하거나 약간 낮으며, 전년동기대비 9.2% 증가, 15.4% 증가, 2.5% 증가

※ 게임, 지식정보, 애니메이션/캐릭터의 '12년 4분기 1인평균매출액은 전분기대비 2.1% 상승, 8.1% 상승, 9.4% 상승

- 출판의 '12년 4분기 1인평균매출액은 약 8,100만원으로 전체 콘텐츠산업 상장사 대비 가장 낮은 수준이며 전년동기대비 10.3% 증가

□ 자본집약도[1] 변화 추이

<표 Ⅰ-36> '11년 4분기~'12년 4분기 콘텐츠업체(상장사) 자본집약도 추이

(단위 : %, p)

구분	2011년 4분기	2012년 1분기	2012년 2분기	2012년 3분기	2012년 4분기	2012년 4분기 전년동기증감
전체	6.9	7.0	7.3	7.6	7.8	0.9p
게임	5.1	5.4	5.8	6.3	6.1	1.0p
지식정보	5.5	5.7	6.2	6.5	6.8	1.3p
출판	3.4	3.6	3.4	3.5	3.8	0.4p
방송	9.9	10.2	10.3	10.1	10.6	0.7p
광고	16.5	13.9	14.4	14.4	15.1	△1.4p
영화	10.2	9.7	10.3	10.5	10.4	0.2p
음악	5.5	5.7	6.0	6.1	6.2	0.7p
애니메이션/캐릭터	6.2	6.3	6.8	7.2	7.1	0.9p

◉ 전체 콘텐츠산업 상장사의 '12년 4분기 자본집약도는 7.8로 전년동기대비 약 0.9p 증가했으며 전분기대비 0.2p 상승

- '11년 4분기 자본집약도는 6.9이며 이후 상승기조

- 방송, 광고, 영화의 '12년 4분기 자본집약도는 10.6, 15.1, 10.4로 다른 분야 대비 가장 높은 수준이며 전년동기대비 0.7p 증가, 1.4p 감소, 0.2p 증가

※ 방송, 광고의 '12년 4분기 자본집약도는 전분기대비 0.5p 상승, 0.7p 상승

- 게임, 지식정보, 음악, 애니메이션/캐릭터의 '12년 4분기 자본집약도는 6.1, 6.8, 6.2, 7.1로 전년동기대비 1.0p 증가, 1.3p 증가, 0.7p 증가, 0.9p 증가

※ 지식정보, 음악의 '12년 4분기 자본집약도는 전분기대비 0.3p 상승, 0.1p 상승했으나, 게임 및 애니메이션/캐릭터는 전분기대비, 0.2p 하락, 0.1p 하락

※ 출판의 '12년 4분기 자본집약도는 3.8로 전년동기대비 0.4p 증가했으나 전체 상장사 대비 가장 낮은 수준이며 '11년 4분기 이후 지속

1) 자본집약도 = 총자본(자본총계+부채총계)/종사자수×100