

## 6.1.2. 콘텐츠산업 상장사 수익성 변화 추이

### □ 영업이익률 변화 추이

<표 I-29> '11년 4분기~'12년 4분기 콘텐츠업체(상장사) 영업이익률 추이

(단위: %, %p)

구분	2011년 4분기	2012년 1분기	2012년 2분기	2012년 3분기	2012년 4분기	2012년 4분기 전년동기증감
전체	14.2%	14.3%	13.6%	13.8%	14.2%	△0.0%p
게임	27.2%	24.0%	19.7%	21.7%	24.1%	△3.1%p
지식정보	24.8%	22.7%	21.8%	21.1%	26.0%	1.2%p
출판	3.4%	8.4%	0.9%	4.9%	2.5%	△0.9%p
방송	9.4%	10.2%	13.3%	10.5%	12.7%	3.3%p
광고	7.3%	1.4%	6.3%	4.1%	7.2%	△0.1%p
영화	0.5%	8.7%	10.5%	19.9%	△4.3%	△4.8%p
음악	3.1%	10.4%	8.4%	10.9%	8.9%	5.8%p
애니메이션/ 캐릭터	1.8%	△5.8%	3.6%	△1.8%	△9.9%	△11.7%p

- 전체 콘텐츠산업 상장사의 '12년 4분기 영업이익률은 14.2%로 전년동기대비 동일수준이며, 전분기대비 0.4%p 상승
  - '11년 4분기 영업이익률 14.2%에서 등락을 보이면서 '12년 4분기는 전분기 대비 약간 상승
  - 게임, 지식정보의 '12년 4분기 영업이익률은 24.1%, 26.0%로 '11년 4분기 이후 가장 높은 수준이며 전분기대비 2.4%p, 4.9%p 상승
    - ※ 게임은 국내외 경쟁력 지속에 따라 대내외 리스크에도 불구하고 해외시장에서의 선전과 함께 지식정보는 온라인광고와 검색광고 등과 함께 스마트폰, 태블릿PC 등의 보급 확대에 따른 게임, 만화 등 신규사업의 가시적 성과가 높은 영업이익률 유지
  - 방송의 '12년 4분기 영업이익률은 12.7%로 '11년 4분기 이후 약간의 등락과 함께 상승세이며 전년동기대비 3.3%p 증가
  - 광고 영업이익률은 '12년 4분기에 7.2%로 전년동기대비 0.1%p 감소했으며

전분기대비 3.1%p 상승

※ 출판의 '12년 4분기 영업이익률은 2.5%로 가장 낮은 수준이며 전년동기대비 0.9%p 감소했으며 전분기대비 2.4%p 하락

- 음악 영업이익률은 '11년 4분기 이후 등락과 함께 상승세이며 '12년 4분기는 8.9%로 전년동기대비 5.8%p 증가

- 애니메이션/캐릭터 영업이익률은 '12년 3분기 이후 영업적자 상태이며 '12년 4분기는 전년동기대비 11.7%p 큰 폭 감소

※ 애니메이션/캐릭터 '12년 4분기 영업이익률은 전분기대비 8.1%p 다소 큰 폭 하락

- 영화 영업이익률은 '12년 1분기부터 상승하다가 '12년 4분기 들어 영업적자를 보이고 있으며 전년동기대비 4.8%p 감소했으며 전분기대비 24.2%p 큰 폭 하락

## □ 자산영업이익률<sup>1)</sup> 변화 추이

<표 I-30> '11년 4분기~'12년 4분기 콘텐츠업체(상장사) 자산영업이익률 추이

(단위: %, %p)

구분	2011년 4분기	2012년 1분기	2012년 2분기	2012년 3분기	2012년 4분기	2012년 4분기 전년동기증감
전체	2.6%	2.7%	2.6%	2.7%	2.9%	0.3%p
게임	4.0%	4.6%	3.4%	3.7%	4.2%	0.2%p
지식정보	4.4%	4.6%	4.2%	4.0%	5.1%	0.7%p
출판	1.2%	2.0%	0.2%	1.1%	0.5%	△0.7%p
방송	2.3%	2.1%	3.0%	2.3%	2.9%	0.6%p
광고	2.3%	0.3%	2.1%	1.2%	2.5%	0.2%p
영화	0.3%	1.7%	1.6%	4.2%	△0.9%	△1.2%p
음악	1.7%	2.4%	1.9%	2.9%	2.4%	0.7%p
애니메이션/ 캐릭터	△0.4%	△0.9%	0.8%	△0.3%	△1.8%	△1.4%p

● 전체 콘텐츠산업 상장사의 '12년 4분기 자산영업이익률은 2.9%로 전년동기대비

1) 자산영업이익률 = 영업이익액/자산×100

0.3%p 증가, 전분기대비 0.2%p 상승

- '11년 4분기 자산영업이익률은 2.6%이며 이후 등락과 함께 상승기조

- 게임, 지식정보, 방송의 '12년 4분기 자산영업이익률은 4.2%, 5.1%, 2.9%로 전체 콘텐츠상장사 대비 가장 높은 수준이며 전년동기대비 0.2%p, 0.7%p, 0.6%p 증가

※ 게임, 지식정보, 방송의 '12년 4분기 자산영업이익률은 전분기대비 0.5%p, 1.1%p, 0.6%p 상승

- 출판, 광고, 음악의 '12년 4분기 자산영업이익률은 0.5%, 2.5%, 2.4%로 전체 콘텐츠산업 상장사 대비 유사하거나 다소 낮은 수준이며 전년동기대비 0.7%p 감소, 0.2%p 증가, 0.7%p 증가

※ 광고 '12년 4분기 자산영업이익률은 전분기대비 1.3%p 상승했으나, 출판, 음악은 전분기대비 0.6%p, 0.5%p 하락

- 영화의 '12년 4분기 자산영업이익률은 -0.9%로 전년동기대비 1.2%p 감소했으며 전분기대비 5.1%p 다소 큰 폭 하락

- 애니메이션/캐릭터 자산영업이익률은 '11년 4분기 이후 전반적인 적자기조를 보이고 있으며 '12년 4분기는 -1.8%로 전년동기대비 1.4%p 감소

※ 애니메이션/캐릭터 자산영업이익률은 '12년 4분기 전분기대비 1.5%p 하락

## □ 자본영업이익률 변화 추이

<표 I-31> '11년 4분기~'12년 4분기 콘텐츠업체(상장사) 자본영업이익률 추이

(단위: %, %p)

구분	2011년 4분기	2012년 1분기	2012년 2분기	2012년 3분기	2012년 4분기	2012년 4분기 전년동기증감
전체	4.1%	4.3%	4.1%	4.1%	4.5%	0.4%p
게임	5.7%	6.5%	4.9%	5.2%	6.2%	0.5%p
지식정보	6.4%	6.7%	5.9%	5.5%	7.0%	0.6%p
출판	1.9%	3.0%	0.3%	1.6%	0.8%	△1.1%p
방송	3.6%	3.3%	4.6%	3.3%	4.3%	0.7%p
광고	6.0%	0.8%	5.2%	3.1%	7.0%	1.0%p
영화	0.8%	3.8%	3.7%	9.8%	△2.0%	△2.8%p
음악	2.5%	3.2%	2.6%	3.9%	3.3%	0.8%p
애니메이션/ 캐릭터	△0.8%	△1.6%	1.3%	△0.5%	△3.1%	△2.3%p

- 전체 콘텐츠산업 상장사의 '12년 4분기 자본영업이익률은 4.5%로 전년동기대비 0.4%p 증가했으며 전분기대비 0.4%p 상승
  - '11년 4분기의 자본영업이익률은 4.1%이며 이후 등락세
  - 게임, 지식정보, 광고의 '12년 4분기 자본영업이익률은 6.2%, 7.0%, 7.0%로 전체 상장사 대비 높은 수준이며 전년동기대비 0.5%p 증가, 0.6%p 증가, 1.0%p 증가
    - ※ 게임 및 지식정보의 자본영업이익률은 '11년 4분기 이후 하락기조를 보이다가 '12년 3분기 이후 상승세로 전환되었으며 '12년 4분기 전분기대비 1.0%p, 1.5%p 상승
  - 출판, 방송, 음악의 '12년 4분기 자본영업이익률은 0.8%, 4.3%, 3.3%로 전체 상장사 대비 약간 낮은 수준이며 방송 및 음악은 전년동기대비 0.7%p, 0.8%p 증가했으나, 출판은 전년동기대비 1.1%p 감소
    - ※ 출판, 방송, 음악의 '12년 4분기 자본영업이익률은 전분기대비 0.8%p 하락, 1.0%p 상승, 0.6%p 하락
  - 영화, 애니메이션/캐릭터의 '12년 4분기 자본영업이익률은 -2.0%, -3.1%로 가장 낮은 수준이며 전년동기대비 2.8%p 감소, 2.3%p 감소
    - ※ 영화는 '11년 4분기 이후 상승기조를 보이다가, '12년 4분기 들어 큰 폭의 하락을 나타냈으며 전분기대비 11.8%p 하락
    - ※ 애니메이션/캐릭터는 '12년 2분기를 제외하고 전반적인 적자상태를 보이고 있으며 '12년 4분기는 전분기대비 2.6%p 하락