

3.1. 콘텐츠산업 매출액 대비 상장사 매출액 비교

- '12년 4분기 상장사 매출액은 콘텐츠산업 매출액 대비 약 23.6%를 차지하며, 11년 4분기 비중 22.5% 보다 약 1.1%p 증가
- 산업별로 상장사 비중이 높은 산업은 게임(47.2%), 지식정보(41.0%), 광고(40.2%)
- 상대적으로 비중이 낮은 산업은 캐릭터(2.8%), 애니메이션(6.7%), 방송영상 독립제작사(8.5%)

<표 II-7> '10년 ~ '12년p 1~4분기 콘텐츠산업 전체 매출액 대비 상장사 매출액 비교

(단위 : 백만원, %)

산업명	콘텐츠산업 전체 매출액 합계(백만원)										
	2010년	2011년		2012년p				2011년 대비 증감률(%)	4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)	
	합계	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기				합계
출판	21,243,798	5,286,048	21,244,581	5,399,463	5,247,585	5,214,033	4,957,713	20,818,794	-2.0%	-4.9%	-6.2%
만화	741,947	188,665	751,691	180,632	177,643	179,512	177,370	715,157	-4.9%	-1.2%	-6.0%
음악	2,959,143	1,070,487	3,817,460	982,661	999,686	1,037,201	1,153,056	4,172,604	9.3%	11.2%	7.7%
게임	7,431,118	2,307,267	8,804,740	2,716,996	2,486,682	2,372,259	2,434,015	10,009,952	13.7%	2.6%	5.5%
영화	3,432,871	932,005	3,773,236	998,733	1,018,479	1,107,975	1,049,506	4,174,693	10.6%	-5.3%	12.6%
애니메이션	514,399	114,729	528,551	130,806	114,361	132,339	133,147	510,653	-3.4%	0.6%	16.1%
방송영상독립제작사	737,092	219,949	895,769	238,975	243,782	232,111	221,719	936,587	4.6%	-4.5%	0.8%
광고	5,546,163	1,869,861	6,972,103	1,613,599	1,897,643	1,769,251	2,169,251	7,449,744	6.9%	22.6%	16.0%
캐릭터	5,896,897	1,940,440	7,209,583	1,881,811	1,969,041	1,977,376	2,137,134	7,965,362	10.5%	8.1%	10.1%
지식정보	7,242,686	2,404,269	9,045,708	2,392,287	2,393,298	2,384,373	2,437,531	9,607,489	6.2%	2.2%	1.4%
콘텐츠솔루션	2,359,853	757,847	2,867,171	748,512	758,104	766,359	842,727	3,115,702	8.7%	10.0%	11.2%
합계	58,105,967	17,091,567	65,910,593	17,284,475	17,306,304	17,172,789	17,713,169	69,476,737	5.4%	3.1%	3.6%

산업명	상장사 매출액 합계(백만원)										
	2010년	2011년		2012년p				2011년 대비 증감률(%)	4분기 전기대비 증감률(%)	4분기 전년동기대비 증감률(%)	
	합계	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기				합계
출판	2,182,740	525,430	2,187,840	574,800	508,640	526,640	509,040	2,119,120	-3.1%	-3.3%	-3.1%
만화	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
음악	604,440	213,360	727,320	188,900	194,490	238,850	258,310	880,550	21.1%	8.1%	21.1%
게임	3,601,050	1,103,810	4,177,000	1,144,680	1,095,740	1,098,240	1,149,900	4,488,560	7.5%	4.7%	4.2%
영화	596,730	255,730	899,460	258,860	220,340	324,100	307,250	1,110,550	23.5%	-5.2%	20.1%
애니메이션	55,560	10,100	44,510	8,220	10,860	6,180	8,900	34,160	-23.3%	44.0%	-11.9%
방송영상독립제작사	54,410	20,830	71,120	28,240	22,680	11,590	18,830	81,340	14.4%	62.5%	-9.6%
광고	1,824,030	710,300	2,202,260	509,300	741,710	706,890	872,710	2,830,610	28.5%	23.5%	22.9%
캐릭터	194,460	72,540	249,940	51,850	68,500	57,960	60,270	238,580	-4.5%	4.0%	-16.9%
지식정보	2,936,930	933,890	3,573,010	927,670	954,490	964,480	998,800	3,845,440	7.6%	3.6%	7.0%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	12,050,350	3,845,990	14,132,460	3,692,520	3,817,450	3,934,930	4,184,010	15,628,910	10.6%	6.3%	8.8%

산업명	콘텐츠산업 전체 대비 상장사 비중(%)							
	2010년	2011년		2012년p				
	합계	4분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계
출판	10,3%	9,9%	10,3%	10,6%	9,7%	10,1%	10,3%	10,2%
만화	-	-	-	-	-	-	-	-
음악	20,4%	19,9%	19,1%	19,2%	19,5%	23,0%	22,4%	21,1%
게임	48,5%	47,8%	47,4%	42,1%	44,1%	46,3%	47,2%	44,8%
영화	17,4%	27,4%	23,8%	25,9%	21,6%	29,3%	29,3%	26,6%
애니메이션	10,8%	8,8%	8,4%	6,3%	9,5%	4,7%	6,7%	6,7%
방송영상독립제작사	7,4%	9,5%	7,9%	11,8%	9,3%	5,0%	8,5%	8,7%
광고	32,9%	38,0%	31,6%	31,6%	39,1%	40,0%	40,2%	38,0%
캐릭터	3,3%	3,7%	3,5%	2,8%	3,5%	2,9%	2,8%	3,0%
지식정보	40,6%	38,8%	39,5%	38,8%	39,9%	40,5%	41,0%	40,0%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	20,7%	22,5%	21,4%	21,4%	22,1%	22,9%	23,6%	22,5%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업