

<표> '11년 1분기 ~ '13년p 1분기 콘텐츠산업 가치사슬별 종사자수

(단위 : 명, %)

산업명	기획 및 제작 종사자수(명)							
	2011년	2012년p				2013년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기		
출판	109,314	109,310	109,252	109,113	108,832	108,819	0.0%	-0.4%
만화	2,456	2,350	2,344	2,339	2,316	2,311	-0.2%	-1.7%
음악	5,313	6,558	6,598	6,732	6,879	6,896	0.2%	5.2%
게임	48,967	51,656	51,572	51,125	52,267	51,733	-1.0%	0.1%
영화	5,884	5,881	5,885	5,889	6,083	6,085	0.0%	3.5%
애니메이션	4,169	4,373	4,372	4,349	4,424	4,408	-0.4%	0.8%
방송영상독립제작사	5,920	5,924	5,920	5,897	5,988	5,993	0.1%	1.2%
광고	7,473	8,297	8,349	8,418	8,429	8,499	0.8%	2.4%
캐릭터	12,852	13,509	13,473	13,471	13,850	13,887	0.3%	2.8%
지식정보	10,483	11,464	11,246	11,247	11,321	11,228	-0.8%	-2.1%
콘텐츠솔루션	18,903	19,901	19,914	19,925	20,437	20,593	0.8%	3.5%
합계	231,734	239,223	238,925	238,505	240,826	240,452	-0.2%	0.5%

산업명	도매업 종사자수(명)							
	2011년	2012년p				2013년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기		
출판	10,952	10,724	10,670	10,653	10,477	10,432	-0.4%	-2.7%
만화	797	750	738	731	722	713	-1.2%	-4.9%
음악	293	288	282	279	273	268	-1.8%	-6.9%
게임	-	-	-	-	-	-	-	-
영화	2,473	2,444	2,410	2,411	2,317	2,313	-0.2%	-5.4%
애니메이션	126	125	123	126	128	123	-3.9%	-1.6%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	2,343	2,385	2,384	2,392	2,418	2,432	0.6%	2.0%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	16,984	16,716	16,607	16,592	16,335	16,281	-0.3%	-2.6%

산업명	소매업 종사자수(명)							
	2011년	2012년p				2013년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기		
출판	76,652	75,362	75,108	74,963	74,733	74,385	-0.5%	-1.3%
만화	2,893	2,798	2,733	2,711	2,699	2,671	-1.0%	-4.5%
음악	817	763	740	732	721	718	-0.4%	-5.9%
게임	-	-	-	-	-	-	-	-
영화	427	385	373	369	358	352	-1.7%	-8.6%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-	-
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	9,792	10,487	10,503	10,582	10,618	10,732	1.1%	2.3%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	90,581	89,795	89,457	89,357	89,129	88,858	-0.3%	-1.0%

산업명	오프라인 서비스업 종사자수(명)							
	2011년	2012년p				2013년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기		
출판	2,104	2,060	2,044	2,043	2,009	1,998	-0.5%	-3.0%
만화	4,212	4,039	3,994	3,987	3,966	3,948	-0.5%	-2.3%
음악	69,040	68,738	68,240	68,223	68,541	68,432	-0.2%	-0.4%
게임	46,412	43,049	42,658	42,532	42,496	42,076	-1.0%	-2.3%
영화	20,206	20,245	20,237	20,338	20,715	20,906	0.9%	3.3%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-	-
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	16,963	16,919	16,796	16,768	17,963	18,268	1.7%	8.0%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	158,937	155,050	153,969	153,891	155,690	155,628	0.0%	0.4%

산업명	온라인 서비스업 종사자수(명)							
	2011년	2012년p				2013년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기		
출판	345	367	379	392	413	422	2.2%	15%
만화	309	331	339	345	369	373	1.1%	12.7%
음악	1,597	1,991	2,001	2,086	2,008	2,054	2.3%	3.2%
게임	-	-	-	-	-	-	-	-
영화	606	637	632	633	688	693	0.7%	8.8%
애니메이션	95	100	99	102	101	103	2.0%	3.0%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	38,959	40,437	40,348	40,339	40,656	40,437	-0.5%	0.0%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	41,911	43,863	43,798	43,897	44,235	44,082	-0.3%	0.5%

산업명	종사자수 합계(명)							
	2011년	2012년p				2013년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기		
출판	199,367	197,823	197,453	197,164	196,464	196,056	-0.2%	-0.9%
만화	10,668	10,268	10,148	10,113	10,072	10,016	-0.6%	-2.5%
음악	77,060	78,338	77,861	78,052	78,422	78,368	-0.1%	0.0%
게임	95,379	94,705	94,230	93,657	94,763	93,809	-1.0%	-0.9%
영화	29,596	29,592	29,537	29,640	30,161	30,349	0.6%	2.6%
애니메이션	4,390	4,598	4,594	4,577	4,653	4,634	-0.4%	0.8%
방송영상독립제작사	5,920	5,924	5,920	5,897	5,988	5,993	0.1%	1.2%
광고	7,473	8,297	8,349	8,418	8,429	8,499	0.8%	2.4%
캐릭터	24,987	26,381	26,360	26,445	26,886	27,051	0.6%	2.5%
지식정보	66,404	68,820	68,390	68,354	69,940	69,933	0.0%	1.6%
콘텐츠솔루션	18,903	19,901	19,914	19,925	20,437	20,593	0.8%	3.5%
합계	540,147	544,647	542,756	542,242	546,215	545,301	-0.2%	0.1%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

- '13년 1분기 가치사슬별 종사자를 살펴보면, 기획 및 제작이 24만 452명으로 전분기대비 약 0.2% 감소, 오프라인 서비스업이 15만 5,628명으로 전분기대비 약 0.0% 감소, 소매업이 8만 8,858명으로 전분기대비 약 0.3% 감소, 도매업이 1만 6,281명으로 전분기대비 약 0.3% 감소, 온라인 서비스업이 4만 4,082명으로 전분기대비 약 0.3% 감소한 것으로 추정
 - 출판산업은 기획 및 제작이 10만 8,819명으로 전분기대비 0.0% 감소, 소매업이 7만 4,385명으로 전분기대비 약 0.5% 감소, 도매업이 1만 432명으로 전분기대비 약 0.4% 감소한 것으로 추정
 - 만화산업은 오프라인 서비스업이 3,948명으로 전분기대비 0.5% 감소, 소매업이 2,671명으로 전분기대비 약 1.0% 감소, 기획 및 제작이 2,3161명으로 전분기대비 약 0.2% 감소한 것으로 파악
 - 음악산업은 기획 및 제작이 6,896명으로 전분기대비 약 0.2% 증가, 게임산업은 기획 및 제작이 5만 1,733명으로 전분기대비 약 1.0% 감소, 영화산업은 기획 및 제작이 6,085명으로 전분기대비 약 0.0% 증가한 것으로 추정
 - 애니메이션산업은 기획 및 제작이 4,408명으로 전분기대비 약 0.4% 감소하였으며, 방송영상독립제작사의 기획 및 제작이 5,993명으로 전분기대비 약 0.1% 증가, 광고산업은 기획 및 제작이 8,499명으로 전분기대비 약 0.8% 증가한 것으로 추정
 - 캐릭터산업은 기획 및 제작이 1만 3,887명으로 전분기대비 0.3% 증가, 지식정보산업은 기획 및 제작이 1만 1,228명으로 전분기대비 0.8% 감소한 것으로 추정
 - 콘텐츠솔루션산업은 기획 및 제작이 2만 593명으로 전분기대비 약 0.8% 증가한 것으로 추정

<그림> '12년p 1분기 ~ '13년p 1분기 콘텐츠산업 가치사슬별 종사자수

(단위 : 명)

