

<표> '11년 1분기 ~ '13년p 1분기 콘텐츠산업 전체 매출액 대비 상장사 매출액 비교

(단위 : 백만원, %)

| 산업명       | 매출액 합계(백만원) |            |            |            |            |            |            |            |                       |                         |
|-----------|-------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|-----------------------|-------------------------|
|           | 2011년       |            | 2012년p     |            |            |            |            | 2013년p     | 1분기<br>전기대비<br>증감률(%) | 1분기<br>전년동기대비<br>증감률(%) |
|           | 1분기         | 합계         | 1분기        | 2분기        | 3분기        | 4분기        | 합계         | 1분기        |                       |                         |
| 출 판       | 5,452,968   | 21,244,581 | 5,399,463  | 5,247,585  | 5,214,033  | 4,957,713  | 20,818,794 | 4,979,097  | 0.4%                  | -7.8%                   |
| 만 화       | 190,691     | 751,691    | 180,632    | 177,643    | 179,512    | 177,370    | 715,157    | 180,453    | 1.7%                  | -0.1%                   |
| 음 악       | 841,727     | 3,817,460  | 982,661    | 999,686    | 1,037,201  | 1,153,056  | 4,172,604  | 1,146,420  | -0.6%                 | 16.7%                   |
| 게 임       | 2,062,599   | 8,804,740  | 2,716,996  | 2,486,682  | 2,372,259  | 2,434,015  | 10,009,952 | 2,733,108  | 12.3%                 | 0.6%                    |
| 영 화       | 923,032     | 3,773,236  | 998,733    | 1,018,479  | 1,107,975  | 1,049,506  | 4,174,693  | 1,104,525  | 5.2%                  | 10.6%                   |
| 애니메이션     | 131,091     | 528,551    | 130,806    | 114,361    | 132,339    | 133,147    | 510,653    | 132,641    | -0.4%                 | 1.4%                    |
| 방송영상독립제작사 | 247,062     | 895,769    | 238,975    | 243,782    | 232,111    | 221,719    | 936,587    | 228,964    | 3.3%                  | -4.2%                   |
| 광 고       | 1,545,817   | 6,972,103  | 1,613,599  | 1,897,643  | 1,769,251  | 2,169,251  | 7,449,744  | 1,922,536  | -11.4%                | 19.1%                   |
| 캐릭터       | 1,658,621   | 7,209,583  | 1,881,811  | 1,969,041  | 1,977,376  | 2,137,134  | 7,965,362  | 2,160,782  | 1.1%                  | 14.8%                   |
| 지식정보      | 2,139,160   | 9,045,708  | 2,392,287  | 2,393,298  | 2,384,373  | 2,437,531  | 9,607,489  | 2,549,038  | 4.6%                  | 6.6%                    |
| 콘텐츠솔루션    | 677,690     | 2,867,171  | 748,512    | 758,104    | 766,359    | 842,727    | 3,115,702  | 855,926    | 1.6%                  | 14.4%                   |
| 합 계       | 15,870,458  | 65,910,593 | 17,284,475 | 17,306,304 | 17,172,789 | 17,713,169 | 69,476,737 | 17,993,490 | 1.6%                  | 4.1%                    |

| 산업명       | 상장사 매출액 합계(백만원) |            |           |           |           |           |            |           |                       |                         |
|-----------|-----------------|------------|-----------|-----------|-----------|-----------|------------|-----------|-----------------------|-------------------------|
|           | 2011년           |            | 2012년p    |           |           |           |            | 2013년p    | 1분기<br>전기대비<br>증감률(%) | 1분기<br>전년동기대비<br>증감률(%) |
|           | 1분기             | 합계         | 1분기       | 2분기       | 3분기       | 4분기       | 합계         | 1분기       |                       |                         |
| 출 판       | 566,470         | 2,187,840  | 561,530   | 521,910   | 526,640   | 509,040   | 2,119,120  | 528,230   | 3.8%                  | -5.9%                   |
| 만 화       | -               | -          | -         | -         | -         | -         | -          | -         | -                     | -                       |
| 음 악       | 147,580         | 727,320    | 188,810   | 194,580   | 238,850   | 258,310   | 880,550    | 221,940   | -14.1%                | 17.5%                   |
| 게 임       | 962,140         | 4,177,000  | 1,142,560 | 1,097,860 | 1,098,240 | 1,149,900 | 4,488,560  | 1,276,820 | 11.0%                 | 11.8%                   |
| 영 화       | 164,330         | 899,460    | 258,860   | 220,340   | 324,100   | 307,250   | 1,110,550  | 288,200   | -6.2%                 | 11.3%                   |
| 애니메이션     | 10,960          | 44,510     | 8,220     | 10,860    | 6,180     | 8,900     | 34,160     | 5,720     | -35.7%                | -30.4%                  |
| 방송영상독립제작사 | 17,410          | 71,120     | 28,230    | 22,690    | 11,590    | 18,830    | 81,340     | 28,200    | 49.8%                 | -0.1%                   |
| 광 고       | 383,180         | 2,202,260  | 509,310   | 741,700   | 706,890   | 872,710   | 2,830,610  | 650,370   | -25.5%                | 27.7%                   |
| 캐릭터       | 38,260          | 171,910    | 31,510    | 53,360    | 41,430    | 45,340    | 171,640    | 34,790    | -23.3%                | 10.4%                   |
| 지식정보      | 843,370         | 3,573,010  | 923,750   | 958,410   | 964,480   | 998,800   | 3,845,440  | 1,031,790 | 3.3%                  | 11.7%                   |
| 콘텐츠솔루션    | -               | -          | -         | -         | -         | -         | -          | -         | -                     | -                       |
| 합 계       | 3,133,700       | 14,054,430 | 3,652,780 | 3,821,710 | 3,918,400 | 4,169,080 | 15,561,970 | 4,066,060 | -2.5%                 | 11.3%                   |

| 산업명       | 콘텐츠산업 전체 대비 상장사 비중(%) |       |        |       |       |       |       |       |
|-----------|-----------------------|-------|--------|-------|-------|-------|-------|-------|
|           | 2011년                 |       | 2012년p |       |       |       |       | 2013년 |
|           | 1분기                   | 합계    | 1분기    | 2분기   | 3분기   | 4분기   | 합계    | 1분기   |
| 출 판       | 10.4%                 | 10.3% | 10.4%  | 9.9%  | 10.1% | 10.3% | 10.2% | 10.6% |
| 만 화       | -                     | -     | -      | -     | -     | -     | -     | -     |
| 음 악       | 17.5%                 | 19.1% | 19.2%  | 19.5% | 23.0% | 22.4% | 21.1% | 19.4% |
| 게 임       | 46.6%                 | 47.4% | 42.1%  | 44.1% | 46.3% | 47.2% | 44.8% | 46.7% |
| 영 화       | 17.8%                 | 23.8% | 25.9%  | 21.6% | 29.3% | 29.3% | 26.6% | 26.1% |
| 애니메이션     | 8.4%                  | 8.4%  | 6.3%   | 9.5%  | 4.7%  | 6.7%  | 6.7%  | 4.3%  |
| 방송영상독립제작사 | 7.0%                  | 7.9%  | 11.8%  | 9.3%  | 5.0%  | 8.5%  | 8.7%  | 12.3% |
| 광 고       | 24.8%                 | 31.6% | 31.6%  | 39.1% | 40.0% | 40.2% | 38.0% | 33.8% |
| 캐릭터       | 2.3%                  | 2.4%  | 1.7%   | 2.7%  | 2.1%  | 2.1%  | 2.2%  | 1.6%  |
| 지식정보      | 39.4%                 | 39.5% | 38.6%  | 40.0% | 40.5% | 41.0% | 40.0% | 40.5% |
| 콘텐츠솔루션    | -                     | -     | -      | -     | -     | -     | -     | -     |
| 합 계       | 19.7%                 | 21.3% | 21.1%  | 22.1% | 22.8% | 23.5% | 22.4% | 22.6% |

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

- '13년 1분기 상장사 매출액은 콘텐츠산업 매출액 대비 약 22.6%를 차지하며, 12년 1분기 비중 21.1% 보다 약 1.5%p 증가
  - 산업별로 상장사 비중이 높은 산업은 게임(46.7%), 지식정보(40.0%), 광고(38.0%)
  - 상대적으로 비중이 낮은 산업은 캐릭터(2.2%), 애니메이션(6.7%), 방송영상독립제작사(8.7%)