

<표> '11년 1분기~ '13년p 1분기 콘텐츠산업 종사자 규모

산업명	종사자(명)							
	2011년	2012년p				2013년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	1분기	2분기	3분기	4분기	1분기		
출판	199,367	197,823	197,453	197,164	196,464	196,056	-0.2%	-0.9%
만화	10,668	10,268	10,148	10,113	10,072	10,016	-0.6%	-2.5%
음악	77,060	78,338	77,861	78,052	78,422	78,368	-0.1%	0.0%
게임	95,379	94,705	94,230	93,657	94,763	93,809	-1.0%	-0.9%
영화	29,596	29,592	29,537	29,640	30,161	30,349	0.6%	2.6%
애니메이션	4,390	4,598	4,594	4,577	4,653	4,634	-0.4%	0.8%
방송영상독립제작사	5,920	5,924	5,920	5,897	5,988	5,993	0.1%	1.2%
광고	7,473	8,297	8,349	8,418	8,429	8,499	0.8%	2.4%
캐릭터	24,987	26,381	26,360	26,445	26,886	27,051	0.6%	2.5%
지식정보	66,404	68,820	68,390	68,354	69,940	69,933	0.0%	1.6%
콘텐츠솔루션	18,903	19,901	19,914	19,925	20,437	20,593	0.8%	3.5%
합계	540,147	544,647	542,756	542,242	546,215	545,301	-0.2%	0.1%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

※ 영화산업 중 극장용애니메이션 매출액 제외

● '13년 1분기 콘텐츠산업 종사자는 54만 5,301명으로 나타났으며, 전분기대비 약 0.2% 감소하였으며 전년동기대비는 약 0.1% 증가

- 산업별 종사자를 보면, 전체 종사자 54만 5,301명 중 음악산업은 7만 8,368명으로 전분기대비 약 0.1% 감소, 게임산업은 9만 3,809명으로 전분기대비 약 1.0% 감소, 지식정보산업은 6만 9,933명으로 전분기대비 변화없음, 캐릭터산업은 2만 7,051명으로 전분기대비 약 0.6% 증가, 콘텐츠솔루션 2만 593명으로 전분기대비 약 0.8% 증가, 애니메이션산업은 4,634명으로 전분기대비 약 0.4% 감소, 광고산업은 8,499명으로 전분기대비 약 0.8% 증가, 방송영상독립제작사는 5,993명으로 전분기대비 약 0.1%로 증가, 영화산업은 3만 349명으로 전분기대비 약 0.6% 증가, 출판산업은 19만 6,056명으로 전분기대비 약 0.2% 감소, 만화산업은 1만 16명으로 전분기대비 약 0.6% 감소한 것으로 추정

<그림> '13년p 1분기 콘텐츠산업 매출액 및 종사자 규모

