

<표> '11년 1분기 ~ '13년p 1분기 콘텐츠산업 가치사슬별 매출액

(단위 : 백만원, %)

산업명	기획 및 제작 매출액(백만원)									
	2011년		2012년p					2013년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기		
출 판	3,249,725	12,754,100	3,306,588	3,163,616	3,170,382	3,003,634	12,644,220	3,026,987	0.8%	-8.5%
만 화	89,217	354,408	85,762	84,137	88,339	83,736	341,974	84,115	0.5%	-1.9%
음 악	242,030	1,244,845	330,746	348,957	362,522	424,950	1,467,175	408,769	-3.8%	23.6%
게 임	1,587,840	7,012,103	2,250,069	2,014,506	1,909,934	1,967,724	8,142,233	2,261,276	14.9%	0.5%
영 화	252,499	1,026,615	277,270	279,700	296,557	316,295	1,169,822	319,231	0.9%	15.1%
애니메이션	86,631	357,155	87,597	90,696	88,362	97,843	364,498	95,323	-2.6%	8.8%
방송영상독립제작사	247,062	895,769	238,975	243,782	232,111	221,719	936,587	228,964	3.3%	-4.2%
광 고	1,545,817	6,972,103	1,613,599	1,897,643	1,769,251	2,169,251	7,449,744	1,922,536	-11.4%	19.1%
캐릭터	841,977	3,567,940	926,024	979,561	982,345	1,055,174	3,943,104	1,056,198	0.1%	14.1%
지식정보	278,637	1,246,493	326,718	344,511	332,291	349,974	1,353,494	352,627	0.8%	7.9%
콘텐츠솔루션	677,690	2,867,171	748,512	758,104	766,359	842,727	3,115,702	855,926	1.6%	14.4%
합 계	9,099,125	38,298,702	10,201,246	10,211,617	10,052,144	10,533,027	40,928,553	10,611,952	0.7%	4.0%

산업명	도매업 매출액(백만원)									
	2011년		2012년p					2013년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기		
출 판	733,861	2,883,625	689,449	680,945	665,322	585,882	2,621,598	576,529	-1.6%	-16.4%
만 화	15,508	60,126	14,117	13,134	12,157	12,546	51,954	12,488	-0.5%	-11.5%
음 악	26,195	105,695	26,554	25,790	25,832	26,492	104,668	25,377	-4.2%	-4.4%
게 임	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영 화	254,009	910,258	236,925	232,599	245,667	206,855	922,046	237,559	14.8%	0.3%
애니메이션	4,344	18,230	4,832	4,922	4,829	5,049	19,632	4,983	-1.3%	3.1%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	291,691	1,267,809	329,803	338,142	341,253	387,489	1,396,687	388,698	0.3%	17.9%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	1,325,608	5,245,743	1,300,815	1,294,819	1,294,398	1,224,313	5,114,345	1,245,634	1.7%	-4.2%

산업명	소매업 매출액(백만원)										
	2011년		2012년p					2013년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)	
	1분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기			
출 판	1,433,769	5,439,749	1,356,287	1,352,336	1,322,978	1,313,710	5,345,311	1,319,328	0.4%	-2.7%	
만 화	57,782	219,054	51,322	49,895	48,366	49,357	198,940	51,219	3.8%	-0.2%	
음 악	34,071	144,679	36,261	36,713	36,339	37,756	147,069	36,581	-3.1%	0.9%	
게 임	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
영 화	3,930	14,703	3,205	3,074	3,022	2,682	11,983	2,581	-3.8%	-19.5%	
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
캐릭터	524,953	2,373,834	625,984	651,338	653,778	694,471	2,625,571	715,886	3.1%	14.4%	
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
합 계	2,054,505	8,192,019	2,003,914	2,007,500	1,987,449	2,097,976	8,328,874	2,125,595	1.3%	6.1%	

산업명	오프라인 서비스업 매출액(백만원)										
	2011년		2012년p					2013년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)	
	1분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기			
출 판	15,103	62,325	15,146	17,003	17,328	15,852	65,329	16,128	1.7%	6.5%	
만 화	17,538	72,287	17,093	18,145	18,569	19,886	73,693	20,035	0.7%	17.2%	
음 악	382,830	1,520,734	373,508	365,722	376,253	428,168	1,543,651	428,775	0.1%	14.8%	
게 임	474,759	1,792,637	466,927	472,176	462,325	466,291	1,867,719	471,832	1.2%	1.1%	
영 화	368,464	1,639,826	432,522	453,696	511,396	473,903	1,871,517	491,927	3.8%	13.7%	
애니메이션	38,561	146,913	36,813	17,176	37,460	28,539	119,988	30,516	6.9%	-17.1%	
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
지식정보	281,687	1,126,746	363,211	311,558	308,571	342,249	1,325,589	376,658	10.1%	3.7%	
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
합 계	1,578,942	6,361,468	1,610,051	1,602,788	1,656,592	1,774,888	6,867,486	1,835,871	3.4%	14.0%	

산업명	온라인 서비스업 매출액(백만원)										
	2011년		2012년p					2013년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)	
	1분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기			
출 판	20,510	104,782	31,993	33,685	38,023	38,635	142,336	40,125	3.9%	25.4%	
만 화	10,646	45,816	12,338	12,332	12,081	11,845	48,596	12,596	6.3%	2.1%	
음 악	156,601	801,507	215,592	222,504	236,255	235,690	910,041	246,918	4.8%	14.5%	
게 임	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
영 화	44,130	181,834	48,811	49,410	51,333	49,771	199,325	53,227	6.9%	9.0%	
애니메이션	1,555	6,253	1,564	1,567	1,688	1,716	6,535	1,819	6.0%	16.3%	
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
지식정보	1,578,836	6,672,469	1,702,358	1,737,229	1,743,511	1,745,308	6,928,406	1,819,753	4.3%	6.9%	
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
합 계	1,812,278	7,812,661	2,072,549	2,088,235	2,115,394	2,082,965	8,235,239	2,174,438	4.4%	4.9%	

산업명	매출액 합계(백만원)									
	2011년		2012년p					2013년p	1분기 전기대비 증감률(%)	1분기 전년동기대비 증감률(%)
	1분기	합계	1분기	2분기	3분기	4분기	합계	1분기		
출판	5,452,968	21,244,581	5,399,463	5,247,585	5,214,033	4,957,713	20,818,794	4,979,097	0.4%	-7.8%
만화	190,691	751,691	180,632	177,643	179,512	177,370	715,157	180,453	1.7%	-0.1%
음악	841,727	3,817,460	982,661	999,686	1,037,201	1,153,056	4,172,604	1,146,420	-0.6%	16.7%
게임	2,062,599	8,804,740	2,716,996	2,486,682	2,372,259	2,434,015	10,009,952	2,733,108	12.3%	0.6%
영화	923,032	3,773,236	998,733	1,018,479	1,107,975	1,049,506	4,174,693	1,104,525	5.2%	10.6%
애니메이션	131,091	528,551	130,806	114,361	132,339	133,147	510,653	132,641	-0.4%	1.4%
방송영상독립제작사	247,062	895,769	238,975	243,782	232,111	221,719	936,587	228,964	3.3%	-4.2%
광고	1,545,817	6,972,103	1,613,599	1,897,643	1,769,251	2,169,251	7,449,744	1,922,536	-11.4%	19.1%
캐릭터	1,658,621	7,209,583	1,881,811	1,969,041	1,977,376	2,137,134	7,965,362	2,160,782	1.1%	14.8%
지식정보	2,139,160	9,045,708	2,392,287	2,393,298	2,384,373	2,437,531	9,607,489	2,549,038	4.6%	6.6%
콘텐츠츄츄션	677,690	2,867,171	748,512	758,104	766,359	842,727	3,115,702	855,926	1.6%	14.4%
합계	15,870,458	65,910,593	17,284,475	17,306,304	17,172,789	17,713,169	69,476,737	17,993,490	1.6%	4.1%

- ※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업
- ※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업
- ※ 영화산업 중 극장용애니메이션 매출액 제외

● '13년 1분기 가치사슬별 매출액을 살펴보면, 기획 및 제작업이 10조 6,119억원으로 전분기대비 약 0.7% 증가하였으며, 도매업이 1조 2,456억원으로 전분기대비 1.7% 증가, 소매업은 2조 1,255억원으로 전분기대비 약 1.3% 증가, 오프라인 서비스업은 1조 8,358억원으로 전분기대비 3.4% 증가, 온라인 서비스업은 2조 1,744억원으로 전분기대비 약 4.4%로 증가한 것으로 추정

※ 오프라인 서비스업 정의

- 출판산업(서적임대), 만화산업(만화임대(대본소), 서적임대(만화부분)), 게임산업(PC방, 아케이드게임장, 비디오게임장), 영화산업(극장상영, DVD/VHS 상영, DVD/VHS 대여), 애니메이션산업(극장상영)

※ 온라인 서비스업 정의

- 출판산업(인터넷전자출판서비스업), 만화산업(모바일만화서비스업, 인터넷만화서비스업), 음악산업(인터넷음악서비스업, 모바일음악서비스업), 지식정보산업(포털 및 매개정보서비스업)

- 출판산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 3조 269억원으로 전분기대비 약 0.8% 증가하였으며, 온라인 서비스업이 401억원으로 전분기대비 약 3.9% 증가한 것으로 추정

- 만화산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 841억원으로 전분기대비 약 0.5% 증가, 온라인 서비스업이 125억원으로 전분기대비 약 6.3%

증가한 것으로 추정

- 음악산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 4,087억원으로 전분기대비 약 3.8% 감소, 온라인 서비스업이 2,469억원으로 전분기대비 약 4.8% 증가한 것으로 추정
- 게임산업은 기획 및 제작이 2조 2,612억원으로 전분기대비 약 14.9% 증가, 영화산업은 기획 및 제작이 3,192억원으로 전분기대비 약 0.9% 증가, 방송 영상독립제작사는 기획 및 제작이 2,289억원으로 전분기대비 약 3.3% 증가, 광고산업은 기획 및 제작이 1조 9,225억원으로 전분기대비 약 11.4% 감소, 캐릭터산업은 기획 및 제작이 1조 561억원으로 전분기대비 약 0.1% 증가, 지식정보산업은 기획 및 제작이 3,526억원으로 전분기대비 약 0.8% 증가, 콘텐츠솔루션산업은 기획 및 제작이 8,559억원으로 전분기대비 1.6% 증가한 것으로 추정

<그림> '12년p 1분기 ~ '13년p 1분기 콘텐츠산업 가치사슬별 매출액

(단위 : 십억원)

