

## □ 게임산업 상장사 종사자수

<표 1> '12년 2분기~'13년 2분기 게임산업(상장사별) 종사자수 변동

(단위: 명, %)

구분	2012년 종사자			2013년 종사자		전년동기대비 (2분기)
	2분기 (전분기대비)	3분기 (전분기대비)	4분기 (전분기대비)	1분기 (전분기대비)	2분기 (전분기대비)	
NHN	2,518	2,426	2,495	2,133	2,245	-10.8%
	-3.7%	-3.7%	2.8%	-14.5%	5.3%	
엔씨소프트	2,829	2,345	2,288	2,263	2,039	-27.9%
	0.7%	-17.1%	-2.4%	-1.1%	-9.9%	
네오위즈게임즈	953	870	900	584	527	-44.7%
	-12.3%	-8.7%	3.4%	-35.1%	-9.8%	
CJ E&M	450	478	477	475	440	-2.2%
	1.1%	6.2%	-0.2%	-0.4%	-7.4%	
게임하이	215	231	248	252	215	0.0%
	0.5%	7.4%	7.4%	1.6%	-14.7%	
액토즈소프트	114	121	126	139	151	32.5%
	2.7%	6.1%	4.1%	10.3%	8.6%	
웹젠	511	495	495	523	514	0.6%
	-4.1%	-3.1%	0.0%	5.7%	-1.7%	
와이디온라인	122	130	152	150	152	24.6%
	16.2%	6.6%	16.9%	-1.3%	1.3%	
이스트소프트	368	361	370	355	384	4.3%
	9.2%	-1.9%	2.5%	-4.1%	8.2%	
한빛소프트	198	151	118	104	104	-47.5%
	-10.4%	-23.7%	-21.9%	-11.9%	0.0%	
컴투스	477	479	534	533	559	17.2%
	10.7%	0.4%	11.5%	-0.2%	4.9%	
엠게임	187	177	185	178	165	-11.8%
	-15.4%	-5.3%	4.5%	-3.8%	-7.3%	
드래곤플라이	284	283	282	284	280	-1.4%
	-0.4%	-0.4%	-0.4%	0.7%	-1.4%	
와이앤케이코리아	82	68	63	65	66	-19.5%
	10.8%	-17.1%	-7.4%	3.2%	1.5%	
제이씨 엔터테인먼트	339	342	363	339	331	-2.4%
	-2.9%	0.9%	6.1%	-6.6%	-2.4%	
바른손게임즈	147	152	161	169	169	15.0%
	-19.2%	3.4%	5.9%	5.0%	0.0%	
소프트맥스	159	157	156	151	154	-3.1%
	6.0%	-1.3%	-0.6%	-3.2%	2.0%	
조이맥스	239	241	251	186	155	-35.1%
	4.4%	0.8%	4.1%	-25.9%	-16.7%	
게임빌	164	165	178	190	201	22.6%
	9.3%	0.6%	7.9%	6.7%	5.8%	
위메이드 엔터테인먼트	623	712	803	965	1,054	69.2%
	10.3%	14.3%	12.8%	20.2%	9.2%	
합계	10,979	10,384	10,645	10,038	9,905	-9.8%
	-1.2%	-5.4%	2.5%	-5.7%	-1.3%	

- 게임 '13년 2분기 종사자수는 약 9,905명으로 전년동기대비 9.8% 감소했으며 전분기대비 1.3% 하락

- '13년 2분기는 대형업체들의 경우 거시 및 미시 측면에서의 불확실성에 따라 종사자수 감소가 이어지고 있으며, 향후 신작 온라인게임 개발 및 출시와 함께 스마트게임 공급 증가로 개발 분야 중심의 제한적 인력 수요 전망
  - ※ 엔씨소프트, 네오위즈게임즈의 '13년 2분기 종사자수는 각각 2,039명, 527명으로 전년 동기대비 27.9% 감소, 44.7% 감소
  - ※ 위메이드엔터테인먼트의 '13년 2분기 종사자수는 각각 1,054명으로 전년동기대비 69.2% 증가
- 중소형 업체들은 국내외 스마트게임 등 수요 및 공급 증가에 따라 연구개발 중심으로 인력수요 증대가 예상되며 업체별 증감 편차 상존
  - ※ 컴투스, 게임빌의 '13년 2분기 종사자수는 559명, 201명 수준으로 전년동기대비 17.2% 증가, 22.6% 증가

<그림 1> '12년 2분기~'13년 2분기 게임(상장사) 종사자수 변동

(단위: 명, %)

