

□ 게임산업 상장사 영업이익액

<표 1> '12년 2분기~'13년 2분기 게임산업(상장사별) 영업이익액 변동

(단위 : 억원, %)

| 구분 | 2012년 영업이익액 | | | | | 2013년 영업이익액 | | | 2분기 (전년대비) |
|----------------|---------------|---------------|---------------|---------------|-----------------|---------------|---------------|---------------|---------------|
| | 2분기 (전기대비) | 상반기 (전년대비) | 3분기 (전기대비) | 4분기 (전기대비) | 2012년 (전년대비) | 1분기 (전기대비) | 2분기 (전기대비) | 상반기 (전년대비) | |
| NHN | 1,288.6 | 2,471.6 | 2,207.7 | 2,342.7 | 7,022.0 | 1,268.8 | 1,402.5 | 2,671.3 | 8.8% |
| | 8.9% | -22.5% | 71.3% | 6.1% | 6.3% | -45.8% | 10.5% | 8.1% | |
| 엔씨소프트 | 112.7 | 411.9 | 387.9 | 210.3 | 1,010.1 | 371.4 | 653.2 | 1,024.6 | 479.6% |
| | -62.3% | -64.6% | 244.2% | -45.8% | -48.2% | 76.6% | 75.9% | 148.7% | |
| 네오위즈 게임즈 | 272.2 | 634.8 | 298.6 | 216.2 | 1,149.6 | 282.1 | 241.2 | 523.3 | -11.4% |
| | -24.9% | 22.3% | 9.7% | -27.6% | -14.2% | 30.5% | -14.5% | -17.6% | |
| CJ E&M | -16.4 | -8.6 | -29.4 | -27.0 | -65.0 | 55.7 | 70.7 | 126.4 | 531.1% |
| | -310.3% | -107.5% | -79.3% | 8.2% | -136.6% | 306.3% | 26.9% | 1569.8% | |
| 게임하이 | 77.7 | 188.5 | 53.6 | 45.8 | 287.9 | 99.5 | 61.0 | 160.5 | -21.5% |
| | -29.9% | 245.2% | -31.0% | -14.6% | 46.9% | 117.2% | -38.7% | -14.9% | |
| 액토즈소프트 | 35.5 | 97.7 | 27.4 | 23.1 | 148.2 | 76.2 | 44.3 | 120.5 | 24.8% |
| | -42.9% | 86.5% | -22.8% | -15.7% | -7.9% | 229.9% | -41.9% | 23.3% | |
| 웹젠 | 8.8 | 49.9 | 24.2 | 11.3 | 85.4 | 16.4 | -20.8 | -4.4 | -336.4% |
| | -78.6% | 37.5% | 175.0% | -53.3% | -17.9% | 45.1% | -226.8% | -108.8% | |
| 와이디온라인 | -2.1 | -6.5 | 2.2 | 4.7 | 0.4 | 5.4 | 14.8 | 20.2 | 804.8% |
| | 52.3% | -360.0% | 204.8% | 113.6% | 102.9% | 14.9% | 174.1% | 410.8% | |
| 이스트소프트 | 9.1 | 21.4 | 5.4 | -21.4 | 5.4 | 7.6 | 3.5 | 11.1 | -61.5% |
| | -26.0% | -62.8% | -40.7% | -496.3% | -93.8% | 135.5% | -53.9% | -48.1% | |
| 한빛소프트 | -5.5 | -3.1 | -10.0 | 1.5 | -11.6 | 2.4 | 3.2 | 5.6 | 158.2% |
| | -329.2% | 93.0% | -81.8% | 115.0% | 85.0% | 60.0% | 33.3% | 280.6% | |
| 컴투스 | 65.4 | 68.8 | 55.2 | 36.6 | 160.6 | 51.4 | 20.2 | 71.6 | -69.1% |
| | 1823.5% | 624.2% | -15.6% | -33.7% | 413.1% | 40.4% | -60.7% | 4.1% | |
| 엠게임 | 6.0 | 16.2 | 7.8 | 10.0 | 34.0 | -17.7 | -21.8 | -39.5 | -463.3% |
| | -41.2% | -26.4% | 30.0% | 28.2% | 16.4% | -277.0% | -23.2% | -343.8% | |
| 드래곤플라이 | 10.5 | 19.0 | 6.9 | 14.8 | 40.7 | 9.4 | 8.8 | 18.2 | -16.2% |
| | 23.5% | -75.9% | -34.3% | 114.5% | -59.2% | -36.5% | -6.4% | -4.2% | |
| 와이앤케이 코리아 | -8.2 | -9.8 | -2.1 | -23.8 | -35.7 | -4.1 | -6.7 | -10.8 | 18.3% |
| | -412.5% | 22.8% | 74.4% | -1033.3% | -31.7% | 82.8% | -63.4% | -10.2% | |
| 제이씨 엔터테인먼트 | 33.2 | 92.1 | 2.0 | -3.8 | 90.3 | 13.8 | 1.4 | 15.2 | -95.8% |
| | -43.6% | 124.1% | -94.0% | -290.0% | 33.8% | 463.2% | -89.9% | -83.5% | |
| 바른손게임즈 | -2.4 | -0.7 | -5.2 | -6.3 | -12.2 | -6.5 | -7.4 | -13.9 | -208.3% |
| | -241.2% | -104.5% | -116.7% | -21.2% | -153.7% | -3.2% | -13.8% | -1885.7% | |
| 소프트맥스 | -1.0 | -1.9 | 25.8 | -31.1 | -7.2 | -0.4 | -8.7 | -9.1 | -770.0% |
| | -11.1% | -108.1% | 2680.0% | -220.5% | -263.6% | 98.7% | -2075.0% | -378.9% | |
| 조이맥스 | -7.7 | 1.9 | -11.0 | -7.1 | -16.2 | 45.4 | 72.5 | 117.9 | 1041.6% |
| | -180.2% | -92.3% | -42.9% | 35.5% | -141.1% | 739.4% | 59.7% | 6105.3% | |
| 게임빌 | 57.6 | 119.2 | 62.1 | 60.0 | 241.3 | 48.0 | 35.3 | 83.3 | -38.7% |
| | -6.5% | 77.6% | 7.8% | -3.4% | 52.5% | -20.0% | -26.5% | -30.1% | |
| 위메이드 엔터테인먼트 | -16.8 | 51.5 | -32.8 | -38.4 | -19.7 | 44.5 | 85.9 | 130.4 | 611.3% |
| | -124.6% | -41.3% | -95.2% | -17.1% | -109.6% | 215.9% | 93.0% | 153.2% | |
| 합계 | 1,917.2 | 4,213.9 | 3,076.3 | 2,818.1 | 10,108.3 | 2,369.3 | 2,653.1 | 5,022.4 | 38.4% |
| | -16.5% | 0.0% | 60.5% | -8.4% | -9.4% | -15.9% | 12.0% | 19.2% | |

● 게임 영업이익은 '11년 3분기부터의 전분기대비 하락세가 '12년 3분기부터 등락기조를 보이고 있으며 '13년 2분기 영업이익은 전분기대비 12.0% 상승

- 대형업체들은 '12년 1분기 이후 전년동기대비 업체별 실적 편차발생 및 지속

되는 상황

※ 네오위즈게임즈 '13년 2분기 영업이익은 약 241억원으로 전분기대비 14.5% 하락했으며, 전년동기대비 11.4% 감소

※ 액토즈소프트, 위메이드엔터테인먼트 '13년 2분기 영업이익은 전년동기대비 24.8% 증가, 611.3% 감소했으며 전분기대비 41.9% 하락, 93.0% 상승

※ 엔씨소프트 '13년 2분기 영업이익은 약 653억원으로 '11년 2분기 이후 전년동기대비 감소세가 이어지다가 '13년 1분기부터 증가세로 반전되었으며 전년동기대비 479.6% 증가. CJ E&M 게임부문 '13년 2분기의 경우 약 70억원이며 전년동기대비 531.1% 감소해 대형업체 중 다소 높은 영업이익 감소를 기록

※ NHN '13년 2분기 영업이익은 전년동기대비 8.8% 증가했으며 전분기대비 10.5% 상승

- 중소형 업체들은 '11년 1분기 이후 스마트게임 수요 및 공급확대가 매출증가세에 긍정적으로 작용했으나 영업이익의 성장세에는 다소 부정적 영향. 이는 국내외 시장경쟁 격화에 기인

※ 컴투스 '13년 2분기 영업이익은 약 20억 2,000만원으로 전년동기대비 69.1% 감소. 게임빌 영업이익은 약 35억 3,000만원으로 전년동기대비 38.7% 감소

● 게임 '13년 상반기 영업이익액은 약 5,022억원으로 전년동기대비 19.2% 증가

- 엔씨소프트는 '13년 상반기 영업이익액의 경우 약 1,024억원으로 전년동기대비 148.7% 증가

- 네오위즈게임즈는 '13년 상반기 영업이익액의 경우 약 523억원으로 전년동기대비 17.6% 감소

- 위메이드엔터테인먼트는 '13년 상반기 영업이익액의 경우 약 130억원이며 전년동기대비 153.2% 증가

- 컴투스는 '13년 상반기 영업이익액의 경우 약 71억원으로 전년동기대비 4.1% 증가

- 게임빌은 '13년 상반기 영업이익액의 경우 약 83억원으로 전년동기대비 30.1% 감소

〈그림 1〉 '12년 2분기~'13년 2분기 게임(상장사) 영업이익액 변동

(단위: 억원, %)

