

콘텐츠산업 매출액 대비 상장사 매출액 비교

● '13년 2분기 상장사 매출액은 콘텐츠산업 매출액의 약 22.6%를 차지하며, '12년 2분기 비중 20.6% 보다 약 2.0%p 증가

- 산업별로 상장사 비중이 높은 산업은 게임(48.7%), 광고(39.1%), 지식정보(35.9%)
- 상대적으로 비중이 낮은 산업은 캐릭터(2.2%), 애니메이션(6.0%), 출판(9.8%)

<표 1> '12년p 2분기~'13년p 2분기 콘텐츠산업 전체 매출액 대비 상장사 매출액 비교

(단위 : 백만원, %)

산업명	매출액(백만원)									
	2012년p					2013년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출판	5,247,585	10,647,048	5,214,033	4,957,713	20,818,794	4,979,097	4,818,640	9,797,737	-3.2%	-8.2%
만화	177,643	358,275	179,512	177,370	715,157	180,453	176,765	357,218	-2.0%	-0.5%
음악	999,686	1,982,347	1,037,201	1,153,056	4,172,604	1,146,420	1,143,980	2,290,400	-0.2%	14.4%
게임	2,422,951	5,069,022	2,311,774	2,371,742	9,752,538	2,358,554	2,429,656	4,788,210	3.0%	0.3%
영화	1,018,479	2,017,212	1,107,975	1,049,506	4,174,693	1,104,525	992,535	2,097,060	-10.1%	-2.5%
애니메이션	114,361	245,167	132,339	133,147	510,653	132,641	113,729	246,370	-14.3%	-0.6%
방송영상독립제작사	243,782	482,757	232,111	221,719	936,587	228,964	229,117	458,081	0.1%	-6.0%
광고	1,897,643	3,511,242	1,769,251	2,169,251	7,449,744	1,922,536	2,108,732	4,031,268	9.7%	11.1%
캐릭터	1,969,041	3,850,852	1,977,376	2,137,134	7,965,362	2,160,782	2,221,371	4,382,153	2.8%	12.8%
지식정보	2,393,298	4,785,585	2,384,373	2,437,531	9,607,489	2,549,038	2,705,940	5,254,978	6.2%	13.1%
콘텐츠솔루션	758,104	1,506,616	766,359	842,727	3,115,702	855,926	894,325	1,750,251	4.5%	18.0%
합계	17,242,573	34,456,123	17,112,304	17,650,896	69,219,323	17,618,936	17,834,790	35,453,726	1.2%	3.4%

산업명	상장사 매출액(백만원)									
	2012년p					2013년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출판	507,590	1,069,120	540,960	509,040	2,119,120	528,220	472,430	1,000,650	-10.6%	-6.9%
만화	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
음악	194,490	382,740	239,500	258,310	880,550	224,090	232,890	456,980	3.9%	19.7%
게임	965,560	1,953,810	1,384,850	1,149,900	4,488,560	1,123,830	1,183,700	2,307,530	5.3%	22.6%
영화	220,340	479,190	324,110	307,250	1,110,550	288,200	268,950	557,150	-6.7%	22.1%
애니메이션	10,860	19,080	6,180	8,900	34,160	5,720	6,800	12,520	18.9%	-37.4%
방송영상독립제작사	22,680	50,910	11,600	18,830	81,340	28,190	26,280	54,470	-6.8%	15.9%
광고	741,710	1,251,010	706,890	872,710	2,830,610	650,350	824,080	1,474,430	26.7%	11.1%
캐릭터	68,500	120,350	57,960	60,070	238,380	51,240	48,270	99,510	-5.8%	-29.5%
지식정보	822,920	1,592,220	1,254,420	998,800	3,845,440	878,820	970,290	1,849,110	10.4%	17.9%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	3,554,650	6,918,430	4,526,470	4,183,810	15,628,710	3,778,660	4,033,690	7,812,350	6.7%	13.5%

산업명	콘텐츠산업 전체 대비상장사 비중(%)								
	2012년p					2013년p			
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기	
출판	9.7%	10.0%	10.4%	10.3%	10.2%	10.6%	9.8%	10.2%	
만화	-	-	-	-	-	-	-	-	-
음악	19.5%	19.3%	23.1%	22.4%	21.1%	19.5%	20.4%	20.0%	
게임	39.9%	38.5%	59.9%	48.5%	46.0%	47.6%	48.7%	48.2%	
영화	21.6%	23.8%	29.3%	29.3%	26.6%	26.1%	27.1%	26.6%	
애니메이션	9.5%	7.8%	4.7%	6.7%	6.7%	4.3%	6.0%	5.1%	
방송영상독립제작사	9.3%	10.5%	5.0%	8.5%	8.7%	12.3%	11.5%	11.9%	
광고	39.1%	35.6%	40.0%	40.2%	38.0%	33.8%	39.1%	36.6%	
캐릭터	3.5%	3.1%	2.9%	2.8%	3.0%	2.4%	2.2%	2.3%	
지식정보	34.4%	33.3%	52.6%	41.0%	40.0%	34.5%	35.9%	35.2%	
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	20.6%	20.1%	26.5%	23.7%	22.6%	21.4%	22.6%	22.0%	

- ※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업
- ※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업