

2013년 2분기 콘텐츠산업 가치사슬별 규모

- '13년 2분기 가치사슬별 종사자를 살펴보면, 기획 및 제작이 24만 1,384명으로 전분기대비 약 0.1% 증가, 오프라인 서비스업이 15만 6,446명으로 전분기대비 약 0.6% 증가, 소매업이 8만 8,450명으로 전분기대비 약 0.5% 감소, 온라인 서비스업이 4만 4,280명으로 전분기대비 약 0.4% 증가, 도매업이 1만 6,209명으로 전분기대비 약 0.4% 감소한 것으로 추정
 - 출판산업은 기획 및 제작이 10만 8,752명으로 전분기대비 0.1% 감소, 소매업이 7만 4,087명으로 전분기대비 약 0.4% 감소, 도매업이 1만 411명으로 전분기대비 약 0.2% 감소한 것으로 추정
 - 만화산업은 오프라인 서비스업이 3,908명으로 전분기대비 1.0% 감소, 소매업이 2,521명으로 전분기대비 약 5.6% 감소, 기획 및 제작이 2,319명으로 전분기대비 약 0.3% 증가한 것으로 파악
 - 음악산업은 기획 및 제작이 6,922명으로 전분기대비 약 0.4% 증가, 게임산업은 기획 및 제작이 5만 2,469명으로 전분기대비 변화없음. 영화산업은 기획 및 제작이 6,066명으로 전분기대비 약 0.3% 감소한 것으로 추정
 - 애니메이션산업은 기획 및 제작이 4,418명으로 전분기대비 약 0.2% 증가하였으며, 방송영상독립제작사의 기획 및 제작이 6,002명으로 전분기대비 약 0.2% 증가, 광고산업은 기획 및 제작이 8,471명으로 전분기대비 약 0.3% 감소한 것으로 추정
 - 캐릭터산업은 기획 및 제작이 1만 3,922명으로 전분기대비 0.3% 증가, 지식정보산업은 기획 및 제작이 1만 1,257명으로 전분기대비 0.3% 증가한 것으로 추정
 - 콘텐츠솔루션산업은 기획 및 제작이 2만 786명으로 전분기대비 약 0.9% 증가한 것으로 추정

<표 1> '12년p 2분기~'13년p 2분기 콘텐츠산업 가치사슬별 종사자수

(단위 : 명, %)

산업명	기획 및 제작 종사자수(명)						
	2012년p			2013년p		2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기		
출 판	109,252	109,113	108,832	108,819	108,752	-0.1%	-0.5%
만 화	2,344	2,339	2,316	2,311	2,319	0.3%	-1.1%
음 악	6,598	6,732	6,879	6,896	6,922	0.4%	4.9%
게 임	51,768	51,320	52,466	52,493	52,469	0.0%	1.4%
영 화	5,885	5,889	6,083	6,085	6,066	-0.3%	3.1%
애니메이션	4,372	4,349	4,424	4,408	4,418	0.2%	1.1%
방송영상독립제작사	5,920	5,897	5,988	5,993	6,002	0.2%	1.4%
광 고	8,349	8,418	8,429	8,499	8,471	-0.3%	1.5%
캐릭터	13,473	13,471	13,850	13,887	13,922	0.3%	3.3%
지식정보	11,246	11,247	11,321	11,228	11,257	0.3%	0.1%
콘텐츠솔루션	19,914	19,925	20,437	20,593	20,786	0.9%	4.4%
합 계	239,121	238,700	241,025	241,212	241,384	0.1%	0.9%

산업명	도매업 종사자수(명)						
	2012년p			2013년p		2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기		
출 판	10,670	10,653	10,477	10,432	10,411	-0.2%	-2.4%
만 화	738	731	722	713	707	-0.8%	-4.2%
음 악	282	279	273	268	251	-6.3%	-11.0%
게 임	-	-	-	-	-	-	-
영 화	2,410	2,411	2,317	2,313	2,272	-1.8%	-5.7%
애니메이션	123	126	128	123	121	-1.6%	-1.6%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	2,384	2,392	2,418	2,432	2,447	0.6%	2.6%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-
합 계	16,607	16,592	16,335	16,281	16,209	-0.4%	-2.4%

산업명	소매업 종사자수(명)						
	2012년p			2013년p		2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기		
출 판	75,108	74,963	74,733	74,385	74,087	-0.4%	-1.4%
만 화	2,733	2,711	2,699	2,671	2,521	-5.6%	-7.8%
음 악	740	732	721	718	707	-1.5%	-4.5%
게 임	-	-	-	-	-	-	-
영 화	373	369	358	352	346	-1.7%	-7.2%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	10,503	10,582	10,618	10,732	10,789	0.5%	2.7%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-
합 계	89,457	89,357	89,129	88,858	88,450	-0.5%	-1.1%

산업명	오프라인 서비스업 종사자수(명)						
	2012년p			2013년p		2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기		
출판	2,044	2,043	2,009	1,998	1,983	-0.8%	-3.0%
만화	3,994	3,987	3,966	3,948	3,908	-1.0%	-2.2%
음악	68,240	68,223	68,541	68,432	68,411	0.0%	0.3%
게임	42,747	42,621	42,585	42,038	41,368	-1.6%	-3.2%
영화	20,237	20,338	20,715	20,906	21,983	5.2%	8.6%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	16,796	16,768	17,963	18,268	18,793	2.9%	11.9%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-
합계	154,058	153,980	155,779	155,590	156,446	0.6%	1.5%

산업명	온라인 서비스업 종사자수(명)						
	2012년p			2013년p		2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기		
출판	379	392	413	422	459	8.8%	21.1%
만화	339	345	369	373	396	6.2%	16.8%
음악	2,001	2,086	2,008	2,054	2,131	3.7%	6.5%
게임	-	-	-	-	-	-	-
영화	632	633	688	693	727	4.9%	15.0%
애니메이션	99	102	101	103	105	1.9%	6.1%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-
광고	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	40,348	40,339	40,656	40,437	40,462	0.1%	0.3%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-
합계	43,798	43,897	44,235	44,082	44,280	0.4%	1.1%

산업명	종사자수 합계(명)						
	2012년p			2013년p		2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	3분기	4분기	1분기	2분기		
출판	197,453	197,164	196,464	196,056	195,692	-0.2%	-0.9%
만화	10,148	10,113	10,072	10,016	9,851	-1.6%	-2.9%
음악	77,861	78,052	78,422	78,368	78,422	0.1%	0.7%
게임	94,516	93,941	95,051	94,531	93,837	-0.7%	-0.7%
영화	29,537	29,640	30,161	30,349	31,394	3.4%	6.3%
애니메이션	4,594	4,577	4,653	4,634	4,644	0.2%	1.1%
방송영상독립제작사	5,920	5,897	5,988	5,993	6,002	0.2%	1.4%
광고	8,349	8,418	8,429	8,499	8,471	-0.3%	1.5%
캐릭터	26,360	26,445	26,886	27,051	27,158	0.4%	3.0%
지식정보	68,390	68,354	69,940	69,933	70,512	0.8%	3.1%
콘텐츠솔루션	19,914	19,925	20,437	20,593	20,786	0.9%	4.4%
합계	543,042	542,526	546,503	546,023	546,769	0.1%	0.7%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

<그림 1> '12년p 2분기~'13년p 2분기 콘텐츠산업 가치사슬별 종사자수

(단위 : 명)

