

## 2013년 2분기 콘텐츠산업 투자액 규모

- '13년 2분기 콘텐츠산업 매출액은 17조 8,347억원, 종사자는 54만 6,769명, 수출액은 1조 3,163억원, 투자액은 4,995억원으로 나타났으며, 전분기대비 매출액은 약 1.2% 증가, 종사자는 약 0.1% 증가하였으며, 수출액은 3.2% 증가하였고, 전년동기대비는 약 매출액은 3.4% 증가, 종사자는 약 0.7% 증가, 수출액은 약 9.9% 증가

<표 1> '12년p 2분기~'13년p 2분기 콘텐츠산업 투자액 규모

산업명	투자액(백만원)									
	2012년p					2013년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출 판	76,987	158,456	75,590	77,593	311,639	76,154	74,430	150,584	-2.3%	-3.3%
만 화	5,432	11,461	5,236	5,046	21,743	5,071	5,141	10,212	1.4%	-5.4%
음 악	26,984	52,887	28,990	34,163	116,040	34,931	35,559	70,490	1.8%	31.8%
게 임	182,735	369,091	181,698	187,442	738,231	192,992	201,354	394,346	4.3%	10.2%
영 화	41,914	81,665	45,032	49,658	176,355	52,659	54,254	106,913	3.0%	29.4%
애니메이션	22,616	45,780	21,379	22,509	89,668	22,584	22,858	45,442	1.2%	1.1%
방송영상독립제작사	28,782	58,102	28,442	28,745	115,289	29,023	29,609	58,632	2.0%	2.9%
광 고	8,778	17,022	8,719	8,835	34,576	8,820	8,948	17,768	1.5%	1.9%
캐릭터	43,035	84,164	45,404	47,771	177,339	50,850	53,350	104,200	4.9%	24.0%
지식정보	8,265	16,175	8,350	8,583	33,108	8,754	8,916	17,670	1.9%	7.9%
콘텐츠솔루션	4,566	8,820	4,665	4,766	18,251	5,044	5,173	10,217	2.6%	13.3%
합 계	450,094	903,623	453,505	475,111	1,832,239	486,882	499,592	986,474	2.6%	11.0%

산업명	자체투자액(백만원)									
	2012년p					2013년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출 판	68,329	141,581	67,225	69,582	278,388	68,322	66,719	135,041	-2.3%	-2.4%
만 화	4,521	9,634	4,327	4,219	18,180	4,225	4,218	8,443	-0.2%	-6.7%
음 악	25,557	50,135	27,322	32,531	109,988	33,196	33,698	66,894	1.5%	31.9%
게 임	126,982	259,640	125,362	129,325	514,327	132,771	138,967	271,738	4.7%	9.4%
영 화	24,387	47,916	26,398	28,399	102,713	30,117	30,696	60,813	1.9%	25.9%
애니메이션	9,248	18,873	9,027	8,953	36,853	8,867	8,972	17,839	1.2%	-3.0%
방송영상독립제작사	19,257	38,919	19,115	19,226	77,260	19,345	19,437	38,782	0.5%	0.9%
광 고	7,152	13,685	7,108	7,112	27,905	7,104	7,216	14,320	1.6%	0.9%
캐릭터	34,597	67,163	36,935	38,585	142,683	41,496	43,451	84,947	4.7%	25.6%
지식정보	5,338	10,353	5,439	5,561	21,353	5,637	5,718	11,355	1.4%	7.1%
콘텐츠솔루션	2,855	5,482	2,896	2,927	11,305	3,115	3,162	6,277	1.5%	10.8%
합 계	328,223	663,381	331,154	346,420	1,340,955	354,195	362,254	716,449	2.3%	10.4%

산업명	외부투자액(백만원)									
	2012년p					2013년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출 판	8,658	16,875	8,365	8,011	33,251	7,832	7,711	15,543	-1.5%	-10.9%
만 화	911	1,827	909	827	3,563	846	923	1,769	9.1%	1.3%
음 악	1,427	2,752	1,668	1,632	6,052	1,735	1,861	3,596	7.3%	30.4%
게 임	55,753	109,451	56,336	58,117	223,904	60,221	62,387	122,608	3.6%	11.9%
영 화	17,527	33,749	18,634	21,259	73,642	22,542	23,558	46,100	4.5%	34.4%
애니메이션	13,368	26,907	12,352	13,556	52,815	13,717	13,886	27,603	1.2%	3.9%
방송영상독립제작사	9,525	19,183	9,327	9,519	38,029	9,678	10,172	19,850	5.1%	6.8%
광 고	1,626	3,337	1,611	1,723	6,671	1,716	1,732	3,448	0.9%	6.5%
캐릭터	8,438	17,001	8,469	9,186	34,656	9,354	9,899	19,253	5.8%	17.3%
지식정보	2,927	5,822	2,911	3,022	11,755	3,117	3,198	6,315	2.6%	9.3%
콘텐츠솔루션	1,711	3,338	1,769	1,839	6,946	1,929	2,011	3,940	4.3%	17.5%
합 계	121,871	240,242	122,351	128,691	491,284	132,687	137,338	270,025	3.5%	12.7%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차,

3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업  
 ※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업  
 ※ 영화산업 중 극장용애니메이션 매출액 제외

- 산업별 투자액은 4,995억원으로 전분기대비 약 2.6% 증가하였으며, 게임산업은 2,013억원으로 전분기대비 4.3% 증가한 것으로 나타나 11개 산업 중 가장 큰 투자액을 보임

<그림 1> '13년p 2분기 콘텐츠산업 투자액 규모

