

콘텐츠산업 수출액 대비 상장사 수출액 비교

- '13년 2분기 상장사 수출액은 콘텐츠산업 수출액 대비 약 21.9%를 차지하며, '12년 2분기 비중 22.0% 보다 약 0.1%p 감소
- 산업별로 상장사 수출 비중이 높은 산업은 음악(36.7%), 게임(29.6%)
- 상대적으로 비중이 낮은 산업은 출판(7.0%), 애니메이션(3.4%)

<표 1> '12년p 2분기~'13년p 2분기 콘텐츠산업 전체 수출액 대비 상장사 수출액 비교

(단위 : 백만원, %)

산업명	수출액(백만원)									2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2012년p					2013년p					
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기			
출판	77,691	142,726	78,245	79,097	300,068	59,086	73,502	132,588	24.4%	-5.4%	
만화	4,974	10,023	4,982	4,756	19,761	4,537	4,729	9,266	4.2%	-4.9%	
음악	58,989	110,674	75,325	140,346	326,345	105,632	108,697	214,329	2.9%	84.3%	
게임	733,871	1,483,583	746,575	743,584	2,973,741	747,927	753,211	1,501,138	0.7%	2.6%	
영화	7,891	16,437	7,782	17,956	42,175	11,325	12,568	23,893	11.0%	59.3%	
애니메이션	29,331	59,401	28,537	25,122	113,060	25,079	25,137	50,216	0.2%	-14.3%	
방송영상독립제작사	2,409	4,741	5,932	4,837	15,510	4,739	4,795	9,534	1.2%	99.0%	
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
캐릭터	134,883	249,185	135,291	124,004	508,480	123,521	136,968	260,489	10.9%	1.5%	
지식정보	105,119	213,194	105,327	153,302	471,823	154,379	155,376	309,755	0.6%	47.8%	
콘텐츠솔루션	42,033	83,162	43,225	40,349	166,736	39,838	41,328	81,166	3.7%	-1.7%	
합계	1,197,191	2,373,126	1,231,221	1,333,353	4,937,699	1,276,063	1,316,311	2,592,374	3.2%	9.9%	

산업명	상장사 수출액(백만원)									2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2012년p					2013년p					
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기			
출판	1,630	3,200	2,310	11,720	17,230	4,350	5,140	9,490	18.2%	215.3%	
만화	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
음악	37,180	69,590	55,060	57,140	181,790	39,150	39,880	79,030	1.9%	7.3%	
게임	203,480	427,270	208,660	216,910	852,840	218,619	222,810	441,429	1.9%	9.5%	
영화	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
애니메이션	560	710	310	720	1,740	320	850	1,170	165.6%	51.8%	
방송영상독립제작사	1,160	1,940	4,140	680	6,760	630	1,010	1,640	60.3%	-12.9%	
광고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
캐릭터	19,570	32,700	19,610	20,140	72,450	15,150	18,220	33,370	20.3%	-6.9%	
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
합계	263,580	535,410	290,090	307,310	1,132,810	278,219	287,910	566,129	3.5%	9.2%	

산업명	콘텐츠산업 전체 대비상장사 비중(%)							
	2012년p					2013년p		
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기
출판	2.1%	2.2%	3.0%	14.8%	5.7%	7.4%	7.0%	7.2%
만화	-	-	-	-	-	-	-	-
음악	63.0%	62.9%	73.1%	40.7%	55.7%	37.1%	36.7%	36.9%
게임	27.7%	28.8%	27.9%	29.2%	28.7%	29.2%	29.6%	29.4%
영화	-	-	-	-	-	-	-	-
애니메이션	1.9%	1.2%	1.1%	2.9%	1.5%	1.3%	3.4%	2.3%
방송영상독립제작사	48.2%	40.9%	69.8%	14.1%	43.6%	13.3%	21.1%	17.2%
광고	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	14.5%	13.1%	14.5%	16.2%	14.2%	12.3%	13.3%	12.8%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-
합계	22.0%	22.6%	23.6%	23.0%	22.9%	21.8%	21.9%	21.8%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업