

콘텐츠산업 대비 상장사 1인당 매출액, 수출액 비교

- '13년 2분기 콘텐츠산업 1인당 평균 매출액이 32.6백만원에 비해, 상장사 1인당 평균 매출액은 140.3백만원으로 더 높게 나타났으며, 전분기대비 약 8.9백만원 증가함
 - 전분기대비 1인당 평균 매출액은 게임, 광고, 캐릭터, 지식정보, 콘텐츠솔루션에서 증가한 것으로 나타남
 - 전분기대비 1인당 평균 매출액이 가장 많이 증가한 산업은 광고임
 - 상장사 1인당 평균 매출액이 높은 분야는 광고(487.3백만원), 방송영상독립제작사(365.0백만원)
- '13년 2분기 콘텐츠산업 1인당 평균 수출액 2.4백만원에 비해, 상장사 1인당 평균 수출액 10.0백만원으로 약 4.1배 더 높음
 - 상장사는 1인당 평균 수출액이 전분기대비 약 0.3백만원 증가
 - 상장사 1인당 평균 수출액이 높은 분야는 캐릭터(46.0백만원)가 가장 높으며, 다음으로 음악(23.9백만원), 게임(22.5백만원)순

<표 1> '12년p 2분기~'13년p 2분기 콘텐츠산업 전체 대비 상장사 1인당 매출액, 수출액 비교

(단위 : 백만원)

산업명	1인당 평균 매출액 비교 (백만원)																
	콘텐츠산업 전체					상장사											
	2012년p					2013년p			2012년p					2013년p			
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기	
출 판	26,6	53,9	26,4	25,2	35,2	25,4	24,6	25,0	74,2	77,5	80,2	80,6	78,9	85,3	75,9	80,6	
만 화	17,5	35,3	17,8	17,6	23,6	18,0	17,9	18,0	-	-	-	-	-	-	-	-	
음 악	12,8	25,5	13,3	14,7	17,8	14,6	14,6	14,6	134,7	131,4	161,0	165,2	147,6	136,9	139,6	138,3	
게 임	25,6	53,6	24,6	25,0	34,4	25,0	25,9	25,4	87,9	88,4	133,4	108,0	104,1	112,0	119,5	115,7	
영 화	34,5	68,3	37,4	34,8	46,7	36,4	31,6	34,0	161,5	175,8	220,0	213,7	197,0	186,8	158,8	172,1	
애니메이션	24,9	53,4	28,9	28,6	36,9	28,6	24,5	26,6	69,6	61,0	41,2	59,7	55,8	38,4	56,7	46,5	
방송영상 독립제작사	41,2	81,5	39,4	37,0	52,6	38,2	38,2	38,2	306,5	337,2	156,8	244,5	269,3	391,5	365,0	378,3	
광 고	227,3	420,6	210,2	257,4	295,7	226,2	248,9	237,6	468,0	407,8	423,5	522,6	441,8	381,2	487,3	434,0	
캐릭터	74,7	146,1	74,8	79,5	100,0	79,9	81,8	80,8	170,8	142,1	146,0	154,0	145,9	130,1	121,9	126,0	
지식정보	35,0	70,0	34,9	34,9	46,5	36,4	38,4	37,4	103,6	99,4	160,8	133,6	122,9	125,1	138,9	132,0	
콘텐츠 솔루션	38,1	75,7	38,5	41,2	51,7	41,6	43,0	42,3	-	-	-	-	-	-	-	-	
합 계	31,8	63,5	31,5	32,3	42,4	32,3	32,6	32,4	115,5	111,7	150,0	140,8	128,3	131,4	140,3	135,8	

산업명	1인당 평균 수출액 비교 (백만원)																
	콘텐츠산업 전체					상장사											
	2012년p					2013년p			2012년p					2013년p			
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기	
출 판	0,4	0,7	0,4	0,4	0,5	0,3	0,4	0,3	0,2	0,2	0,3	1,9	0,6	0,7	0,8	0,8	
만 화	0,5	1,0	0,5	0,5	0,7	0,5	0,5	0,5	-	-	-	-	-	-	-	-	
음 악	0,8	1,4	1,0	1,8	1,4	1,3	1,4	1,4	25,7	23,9	37,0	36,5	30,5	23,9	23,9	23,9	
게 임	7,8	15,7	7,9	7,8	10,5	7,9	8,0	8,0	18,5	19,3	20,1	20,4	19,8	21,8	22,5	22,1	
영 화	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
애니메이션	6,4	12,9	6,2	5,4	8,2	5,4	5,4	5,4	3,6	2,3	2,1	4,8	2,8	2,1	7,1	4,3	
방송영상 독립제작사	0,4	0,8	1,0	0,8	0,9	0,8	0,8	0,8	15,7	12,8	55,9	8,8	22,4	8,8	14,0	11,4	
광 고	5,1	9,5	5,1	4,6	6,4	4,6	5,0	4,8	-	-	-	-	-	-	-	-	
캐릭터	1,5	3,1	1,5	2,2	2,3	2,2	2,2	2,2	48,8	38,6	49,4	51,6	44,3	38,5	46,0	42,2	
지식정보	2,1	4,2	2,2	2,0	2,8	1,9	2,0	2,0	-	-	-	-	-	-	-	-	
콘텐츠 솔루션	2,1	4,2	2,2	2,0	2,8	1,9	2,0	2,0	-	-	-	-	-	-	-	-	
합 계	2,2	4,4	2,3	2,4	3,0	2,3	2,4	2,4	8,6	8,6	9,6	10,3	9,3	9,7	10,0	9,8	

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업