

## 2013년 2분기 콘텐츠산업 가치사슬별 규모

- '13년 2분기 가치사슬별 매출액을 살펴보면, 기획 및 제작업이 10조 5,226억원으로 전분기대비 약 2.6% 증가하였으며, 도매업이 1조 2,071억원으로 전분기대비 3.1% 감소, 소매업은 2조 1,168억원으로 전분기대비 약 0.4% 감소, 오프라인 서비스업은 1조 6,950억원으로 전분기대비 6.7% 감소, 온라인 서비스업은 2조 2,930억원으로 전분기대비 약 5.5%로 증가한 것으로 추정

- ※ 오프라인 서비스업 정의

- 출판산업(서적임대), 만화산업(만화임대(대본소), 서적임대(만화부분)), 게임산업(PC방, 아케이드게임장, 비디오게임장), 영화산업(극장상영, DVD/VHS 상영, DVD/VHS 대여), 애니메이션산업(극장상영)

- ※ 온라인 서비스업 정의

- 출판산업(인터넷전자출판서비스업), 만화산업(모바일만화서비스업, 인터넷만화서비스업), 음악산업(인터넷음악서비스업, 모바일음악서비스업), 지식정보산업(포털 및 매개 정보서비스업)

- 출판산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 2조 9,133억원으로 전분기대비 약 3.8% 감소하였으며, 온라인 서비스업이 426억원으로 전분기대비 약 6.4% 증가한 것으로 추정
- 만화산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 803억원으로 전분기대비 약 4.5% 감소, 온라인 서비스업이 139억원으로 전분기대비 약 10.6% 증가한 것으로 추정
- 음악산업의 가치사슬별 매출액을 보면 기획 및 제작이 4,176억원으로 전분기대비 약 2.2% 증가, 온라인 서비스업이 2,532억원으로 전분기대비 약 2.6% 증가한 것으로 추정
- 게임산업은 기획 및 제작이 1조 9,968억원으로 전분기대비 약 4.8% 증가, 영화산업은 기획 및 제작이 3,112억원으로 전분기대비 약 2.5% 감소, 애니메이션산업은 기획 및 제작이 957억원으로 전분기대비 약 0.4% 증가, 방송영상독립제작사는 기획 및 제작이 2,291억원으로 전분기대비 약 0.1% 증가, 광고산업은 기획 및 제작이 2조 1,087억원으로 전분기대비 약 9.7% 증가, 캐릭터산업은 기획 및 제작이 1조 893억원으로 전분기대비 약 3.1% 증가, 지식정보산업은 기획 및 제작이 3,859억원으로 전분기대비 약 9.5% 증가,

콘텐츠솔루션산업은 기획 및 제작이 8,943억원으로 전분기대비 약 4.5% 증가한 것으로 추정

<표 1> '12년p 2분기~'13년p 2분기 콘텐츠산업 가치사슬별 매출액

(단위 : 백만원, %)

산업명	기획 및 제작 매출액(백만원)									
	2012년p					2013년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출 판	3,163,616	6,470,204	3,170,382	3,003,634	12,644,220	3,026,987	2,913,368	5,940,355	-3.8%	-7.9%
만 화	84,137	169,899	88,339	83,736	341,974	84,115	80,336	164,451	-4.5%	-4.5%
음 악	348,957	679,703	362,522	424,950	1,467,175	408,769	417,653	826,422	2.2%	19.7%
게 임	1,952,794	4,133,935	1,851,426	1,907,445	7,892,806	1,905,336	1,996,871	3,902,207	4.8%	2.3%
영 화	279,700	556,970	296,557	316,295	1,169,822	319,231	311,257	630,488	-2.5%	11.3%
애니메이션	90,696	178,293	88,362	97,843	364,498	95,323	95,711	191,034	0.4%	5.5%
방송영상독립제작사	243,782	482,757	232,111	221,719	936,587	228,964	229,117	458,081	0.1%	-6.0%
광 고	1,897,643	3,511,242	1,769,251	2,169,251	7,449,744	1,922,536	2,108,732	4,031,268	9.7%	11.1%
캐릭터	979,561	1,905,585	982,345	1,055,174	3,943,104	1,056,198	1,089,321	2,145,519	3.1%	11.2%
지식정보	344,511	671,229	332,291	349,974	1,353,494	352,627	385,968	738,595	9.5%	12.0%
콘텐츠솔루션	758,104	1,506,616	766,359	842,727	3,115,702	855,926	894,325	1,750,251	4.5%	18.0%
합 계	10,143,501	20,266,433	9,939,945	10,472,748	40,679,126	10,256,012	10,522,659	20,778,671	2.6%	3.7%

산업명	도매업 매출액(백만원)									
	2012년p					2013년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출 판	680,945	1,370,394	665,322	585,882	2,621,598	576,529	553,251	1,129,780	-4.0%	-18.8%
만 화	13,134	27,251	12,157	12,546	51,954	12,488	12,087	24,575	-3.2%	-8.0%
음 악	25,790	52,344	25,832	26,492	104,668	25,377	24,325	49,702	-4.1%	-5.7%
게 임	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영 화	232,599	469,524	245,667	206,855	922,046	237,559	216,325	453,884	-8.9%	-7.0%
애니메이션	4,922	9,754	4,829	5,049	19,632	4,983	4,882	9,865	-2.0%	-0.8%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	338,142	667,945	341,253	387,489	1,396,687	388,698	396,325	785,023	2.0%	17.2%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	1,295,532	2,597,212	1,295,060	1,224,313	5,116,585	1,245,634	1,207,195	2,452,829	-3.1%	-6.8%

산업명	소매업 매출액(백만원)									
	2012년p					2013년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출 판	1,352,336	2,708,623	1,322,978	1,313,710	5,345,311	1,319,328	1,293,258	2,612,586	-2.0%	-4.4%
만 화	49,895	101,217	48,366	49,357	198,940	51,219	50,337	101,556	-1.7%	0.9%
음 악	36,713	72,974	36,339	37,756	147,069	36,581	35,118	71,699	-4.0%	-4.3%
게 임	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영 화	3,074	6,279	3,022	2,682	11,983	2,581	2,411	4,992	-6.6%	-21.6%
애니메이션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	651,338	1,277,322	653,778	694,471	2,625,571	715,886	735,725	1,451,611	2.8%	13.0%
지식정보	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	2,093,356	4,166,415	2,064,483	2,097,976	8,328,874	2,125,595	2,116,849	4,242,444	-0.4%	1.1%

산업명	오프라인 서비스업 매출액(백만원)									
	2012년p					2013년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출 판	17,003	32,149	17,328	15,852	65,329	16,128	16,072	32,200	-0.3%	-5.5%
만 화	18,145	35,238	18,569	19,886	73,693	20,035	20,078	40,113	0.2%	10.7%
음 악	365,722	739,230	376,253	428,168	1,543,651	428,775	413,626	842,401	-3.5%	13.1%
게 임	470,157	935,087	460,348	464,297	1,859,732	453,218	432,785	886,003	-4.5%	-7.9%
영 화	453,696	886,218	511,396	473,903	1,871,517	491,927	402,659	894,586	-18.1%	-11.2%
애니메이션	17,176	53,989	37,460	28,539	119,988	30,516	11,270	41,786	-63.1%	-34.4%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	311,558	674,769	308,571	342,249	1,325,589	376,658	398,587	775,245	5.8%	27.9%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	1,653,457	3,356,680	1,729,925	1,772,894	6,859,499	1,817,257	1,695,077	3,512,334	-6.7%	2.5%

산업명	온라인 서비스업 매출액(백만원)									
	2012년p					2013년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출 판	33,685	65,678	38,023	38,635	142,336	40,125	42,691	82,816	6.4%	26.7%
만 화	12,332	24,670	12,081	11,845	48,596	12,596	13,927	26,523	10.6%	12.9%
음 악	222,504	438,096	236,255	235,690	910,041	246,918	253,258	500,176	2.6%	13.8%
게 임	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
영 화	49,410	98,221	51,333	49,771	199,325	53,227	59,883	113,110	12.5%	21.2%
애니메이션	1,567	3,131	1,688	1,716	6,535	1,819	1,866	3,685	2.6%	19.1%
방송영상독립제작사	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
광 고	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
캐릭터	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
지식정보	1,737,229	3,439,587	1,743,511	1,745,308	6,928,406	1,819,753	1,921,385	3,741,138	5.6%	10.6%
콘텐츠솔루션	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
합 계	2,056,727	4,069,383	2,082,891	2,082,965	8,235,239	2,174,438	2,293,010	4,467,448	5.5%	11.5%

산업명	매출액 합계(백만원)									
	2012년p					2013년p			2분기 전기대비 증감률(%)	2분기 전년동기대비 증감률(%)
	2분기	상반기	3분기	4분기	합계	1분기	2분기	상반기		
출판	5,247,585	10,647,048	5,214,033	4,957,713	20,818,794	4,979,097	4,818,640	9,797,737	-3.2%	-8.2%
만화	177,643	358,275	179,512	177,370	715,157	180,453	176,765	357,218	-2.0%	-0.5%
음악	999,686	1,982,347	1,037,201	1,153,056	4,172,604	1,146,420	1,143,980	2,290,400	-0.2%	14.4%
게임	2,422,951	5,069,022	2,311,774	2,371,742	9,752,538	2,358,554	2,429,656	4,788,210	3.0%	0.3%
영화	1,018,479	2,017,212	1,107,975	1,049,506	4,174,693	1,104,525	992,535	2,097,060	-10.1%	-2.5%
애니메이션	114,361	245,167	132,339	133,147	510,653	132,641	113,729	246,370	-14.3%	-0.6%
방송영상독립제작사	243,782	482,757	232,111	221,719	936,587	228,964	229,117	458,081	0.1%	-6.0%
광고	1,897,643	3,511,242	1,769,251	2,169,251	7,449,744	1,922,536	2,108,732	4,031,268	9.7%	11.1%
캐릭터	1,969,041	3,850,852	1,977,376	2,137,134	7,965,362	2,160,782	2,221,371	4,382,153	2.8%	12.8%
지식정보	2,393,298	4,785,585	2,384,373	2,437,531	9,607,489	2,549,038	2,705,940	5,254,978	6.2%	13.1%
콘텐츠솔루션	758,104	1,506,616	766,359	842,727	3,115,702	855,926	894,325	1,750,251	4.5%	18.0%
합계	17,242,573	34,456,123	17,112,304	17,650,896	69,219,323	17,618,936	17,834,790	35,453,726	1.2%	3.4%

※ 방송산업 중 포함되지 않은 부분 : 라디오방송업, 텔레비전방송업, 지상파이동멀티미디어방송업, 종합유선방송(1차, 2차, 3차, 4차), 중계유선방송업, 위성방송업, 방송채널사용사업

※ 광고산업 중 포함되지 않은 부분 : 광고제작업, 서비스업, 인쇄업, 온라인업, 기타업

※ 영화산업 중 극장용애니메이션 매출액 제외

<그림 1> '12년p 2분기~'13년p 2분기 콘텐츠산업 가치사슬별 매출액

(단위 : 십억원)

