

한국정보과학회

KOREAN INSTITUTE OF INFORMATION SCIENTISTS AND ENGINEERS

IT 발전을 위한 토론회 (6회)

서정연교수

서강대학교 컴퓨터공학과
한국정보과학회 수석부회장

Email: seo jy@sogang.ac.kr

국가 경쟁력 vs. 국가 IT 경쟁력

➤ IT 산업 :

- **Hardware:** 반도체, 전자 부품 등
- **통신:** 유무선 통신 장비 및 서비스, 통신+컨텐츠(방송) 융합 등
- **Software:** System Integration(SI), Solutions, Imbedded S/W 등

➤ IT 산업 경쟁력

- **Hardware, 통신부문**은 세계적인 경쟁력을 갖추어 가고 있음
- **Software 부문**은 아직 요원함

➤ 소프트웨어 경쟁력은 국가 미래경쟁력의 핵심



















- 모든 제조업과 서비스업의 경쟁력이 소프트웨어 경쟁력에 달려있음
 - 자동차, 항공기, 로켓, 로봇, 금융, 엔터테인먼트, ...
- 지금은 융합시대: 새로운 융합을 통해 창조되는 아이디어의 핵심에 소프트웨어가 있음

SW기업의 영향력 확대

- SW 경쟁력을 보유한 글로벌 IT기업의 시가총액 순위 상승
 - 시가총액 상위 100대 기업 중 SW기업 비중
: 14%(80년) → 17%(90년) → 32%(00년) → 34%(10년)
 - 애플은 2000년 10위권 밖이었는데, 2007년 아이폰(HW)-SW(iOS)-앱스토어(서비스) 결합상품을 출시하면서 2010년 1위 달성
- 지난 30년간 10위권 내를 지켜온 HW기업은 IBM이 유일
 - 사업구조를 고부가가치 영역인 컨설팅, SW영역으로 빠르게 전환시켜 옴

출처: NIPA

IT 산업 시가총액 세계 10대 기업 순위(1980~2010년)

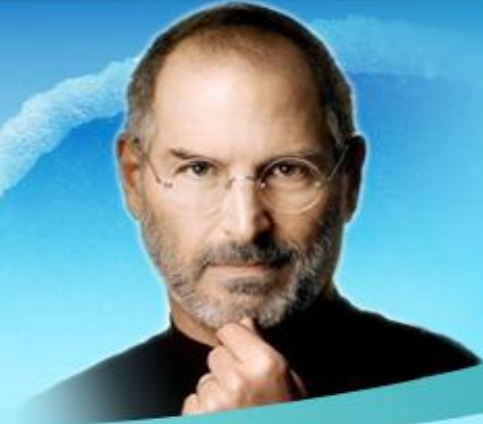
1980年		1990年		2000年		2010年	
1	IBM  HW	IBM  HW	씨스코  HW	애플  HW			
2	코닥  HW	히타치  HW	마이크로소프트  SW	마이크로소프트  SW			
3	휴렛 패커드  HW	파나소닉  HW	노키아  HW	구글  SW			
4	파나소닉  HW	루슨트 테크놀로지  HW	인텔  HW	IBM  SW			
5	소니  HW	NEC  SW	오라클  SW	오라클  SW			
6	산요  HW	소니  HW	IBM  SW	인텔  HW			
7	텍사스 인스트루먼트  HW	코닥  HW	EMC  HW	씨스코  HW			
8	모토로라  HW	후지쯔  SW	에릭슨  HW	삼성  HW			
9	에머슨  HW	샤프  HW	텍사스 인스트루먼트  HW	휴렛 패커드  HW			
10	유니시스  SW	산요  HW	루슨트 테크놀로지  HW	퀄컴  HW			

* 출처 : SERI, 2011

SW를 바라보는 주요 인사들의 어록

**"애플은 훌륭한 소프트웨어를 개발하여
아름다운 하드웨어에 담은 회사다."**

- 애플사가 HW회사냐 SW회사냐의 질문에 대한 답변 -



**"우리는 은행을 가장한 소프트웨어 회사다."
(A senior vice president of Citibank)**

- '소프트웨어로 승부하자'의 저자, Watts S. Humphrey, CMU -



**"IT파워가 삼성같은 하드웨어 업체에서
소프트웨어 업체로 넘어간다는 점에 주목해야 한다.
소프트웨어 경쟁력을 강화해야 한다."**

- 2011.8. 사장단 회의 -



소프트웨어는 장치산업이 아니라 순수한 전문 인력 싸움이다...

- Software 부문의 경쟁력 강화를 위해서
 - Software 회사들이 수익을 낼 수 있도록 해야...
 - 좋은 전문 인력들이 충분히 있어야 세계적인 경쟁력이...
- 현실
 - 소프트웨어는 원재료 값이 없으니 가격을 충분히 깎아야 한다.
 - 소프트웨어 설계를 변경해도 추가로 재료가 들어가는 것은 아니니 언제든지 성의만 있으면 해 줄 수 있는 것이 아닌가...
 - 소프트웨어는 원가가 없으니 공짜로 써도 죄책감이 안 든다...
 - 소프트웨어를 제값 받으려면 반드시 하드웨어와 묶어서 상용화하라
 - 소프트웨어 회사는 인건비를 많이 주지 않고 개인생활이 없다...
 - 소프트웨어는 새로운 기술이 매우 빨리 나와서 전문성을 갖기 어렵고, 10년이면 퇴물이 된다...
 - 능력 있으면 절대로 소프트웨어 분야로 가지 마라.
 - xx학과 들어갈 성적이 되지 못해서 컴퓨터공학과로 일단 진학했다.
 - 70-80학번 때는 의대보다 컴퓨터공학과 지원, 2000학번 이후는 비인기 학과

참고 우리 SW산업의 생태계

노동시장 실물시장

전문적인
경력관리 미흡

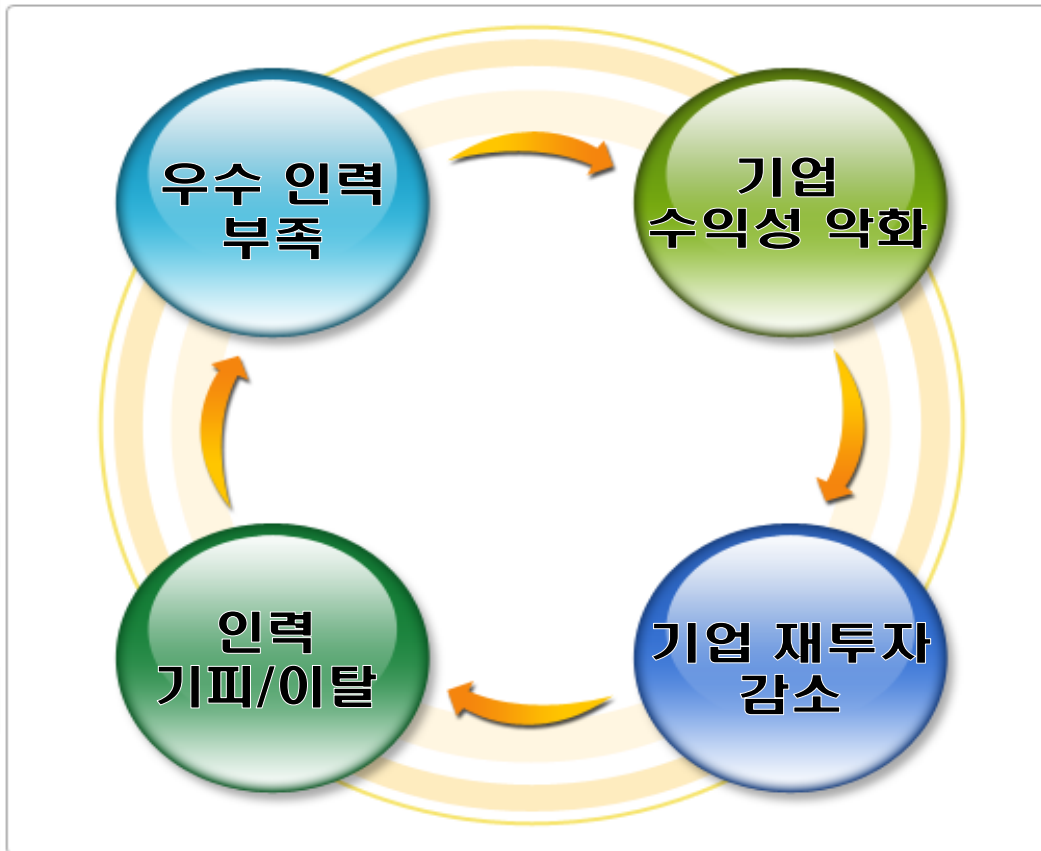
SW인력의 능력
개발 미흡

대학SW교육의
수요지향성 취약

SW산업 기피현상

불합리한 수발주
프로세스 및 관행

열악한
SW 개발 환경



낮은 SW개발
생산성

품질관리수준
미흡

기술역량 취약

협소한 국내
시장규모

대/글로벌 기업의
국내시장 독점

내수시장 중심
성장

글로벌 S/W 기업 육성을 위해서는 (국솔모)

- 소프트웨어 제값 구매 정책 및 캠페인이 필수
 - 실질적인 제값 구매 가능한 시스템 필요
 - 최저가 입찰을 지양하고 기술과 품질 평가가 최우선 기준이 되어야
 - 정부의 소프트웨어 전문가가 필요. SI업체에게 모두 맡기는 행태는 개선 필요
- 수출하는 소프트웨어 기업에 세제혜택과 같은 실질적 지원 필요
 - 외국기업은 국내에서 세제 혜택을 누림. (이를 통해 일자리 창출)
 - 벤처기업의 세제혜택 5년. 성장 가능성이 있을 때 보약을 써야함
- 글로벌 가능한 소프트웨어 기업은 상장심사 완화하여 자금 지원
 - 코스닥 상장시 200억 이상 매출이 아니면 심사 회피
 - 글로벌 기업이 가능한 소프트웨어 회사는 미래가치를 우선 평가하기 위해서는 직전년도 재무제표 기준의 가치 평가가 개선되어야 함
 - 일본의 경우 JSDAQ는 오히려 공격적으로 상장 유치를 하고 있음

글로벌 S/W 기업 육성을 위해서는 (국솔모)

- 국산 상용 소프트웨어 융합 장려 제도
 - 최소한 정부의 소프트웨어 발주 시 국산 솔루션 우대 제도가 필요
 - 국산 솔루션의 융합을 통한 경쟁력 있는 우수 솔루션 발굴
 - 예) 대형 SI 업체가 국산 솔루션을 최대한 융합하여 솔루션을 통합하도록 제도적 장치를 만들어서 국내 소프트웨어 솔루션 업체의 체력이 강화되도록 정부 차원의 지원책이 필요
- 중국 기초 소프트웨어 지원 사례
 - 외산 솔루션과 비교 기초 경쟁력이 필요한 분야의 기업에 10조 무상지원(2011년) OS, DBMS, Office 솔루션 부문
- 아일랜드의 Revenue Online Service (Online 세금신고 및 납부 서비스)
 - 이 시스템과 호환되는 국산 기업용 S/W 솔루션들이 널리 사용

소프트웨어는 순수한 전문 인력 싸움이다...

- Software 부문의 경쟁력 강화를 위해서
 - 능력있는 전문 인력의 충분한 배출이 필수
- 현실
 - 우수한 인재들이 기피하는 전공? 대학에서 제대로 가르치지 못하고 배출하는 것 아닌가?
 - 현실은 이렇습니다.
 - 수학이나 물리 화학과 같은 과목들과 달리 소프트웨어의 핵심인 정보과학 (Computing Science)는 고등학교까지 한번도 제대로 배우지 않고 대학에 입학
 - 1학년 때 처음 배우는 프로그래밍
 - 대학 1학년은 과반수의 학생이 대학 공부 방법에 적응 실패
 - 다른 과목들은 고등학교 실력으로 적당히 버티지만 프로그래밍은 처음 배우는 것이라 따라가기 어려움. 자신은 소프트웨어에 적성이 맞지 않는다고 쉽게 포기.
 - 컴공과 이외의 다른 학과 학생들 프로그래밍 과목 적당히 이수하고 졸업
 - 소프트웨어 능력 부족으로 창의적 융합은 엄두를 내지 못함

컴퓨팅 교육을 초중고등학교부터 실시해야...

- **Software** 부문의 경쟁력 강화를 위해서
 - 미국은 국가의 미래를 위하여 연방 하원에서 **Computing Science** 교육을 초중고등학교(K-12)부터 기초과학 과목으로 실시해야 한다고 선언하고 매년 12월 둘째주를 **CS education week**로 선언하고 모든 주정부의 교육청에 이를 시행하도록 권고하고 매년 예산을 책정하여 지속적으로 추진하기 시작했음 (2009년)
- 한국은 컴퓨터과목을 기술과목의 일종으로 간주하여 교장 재량에 따라 아주 적은 시간을 할애하여 교육
 - 윈도우 사용법, PC의 내부 구조, 워드프로세서 사용법, 발표자료 만들기, 그림그리기 등 PC 사용법 위주의 교육을 선택적으로 실시.
 - 거의 교육효과가 없어서 일선 교육기관에서 기피 중
- 제안: 프로그래밍을 통한 알고리즘과 문제해결기법과 같은 **Computing Science** 교육을 초중고등학교 교육과정에 추가하고 수능시험의 과학탐구영역에 한 과목으로 추가 출제해야 ...

전 국민의 소프트웨어 기본 교육은 필수...

➤ Software 부문의 경쟁력 강화를 위해서

- 전 국민이 기본적인 **Computing Science** 교육을 초·중·고등학교(K-12)부터 배우도록 하자
 - ✓ 소프트웨어 분야에 적성이 있는지 없는지를 미리 파악할 수 있어서 적성에 맞는 학생들이 소프트웨어 분야로 진출
 - ✓ 어떤 학생들은 고등학교 졸업 시 전문적 프로그래머로 취업
 - ✓ 대학에 진학한 학생들은 이미 상당한 수준의 소프트웨어 지식을 가지고 있어서 고난도의 소프트웨어 지식 습득에 용이
 - ✓ 의대로 진학한 학생은 소프트웨어 지식을 활용하여 **Bio-Informatics** 전문가로 성장하여 새로운 융합 분야를 개척
 - ✓ 기계 공학과로 진학한 학생은 메카트로닉스 융합 전공으로 로봇 전문가로 성장하여 지능형 로봇 산업의 역군으로 성장
 - ✓ 국내 소프트웨어 업체에서는 양질의 소프트웨어 인력이 공급되어서 국가적인 경쟁력 확보

감사합니다