



미래를 디자인하다: 오culus 리프트를 통한 가상 현실

Presented by Palmer Luckey
Founder, Oculus VR

Korean Game Developers Conference 2012

발표자 소개

파머 럭키

- 오кул러스 창업자, 리프트 설계자
- 가상 현실 지지자, 세계 제일의 VR 헤드셋 수집가 (43종)
- VR을 모든 이에게 전파

오culus 리프트

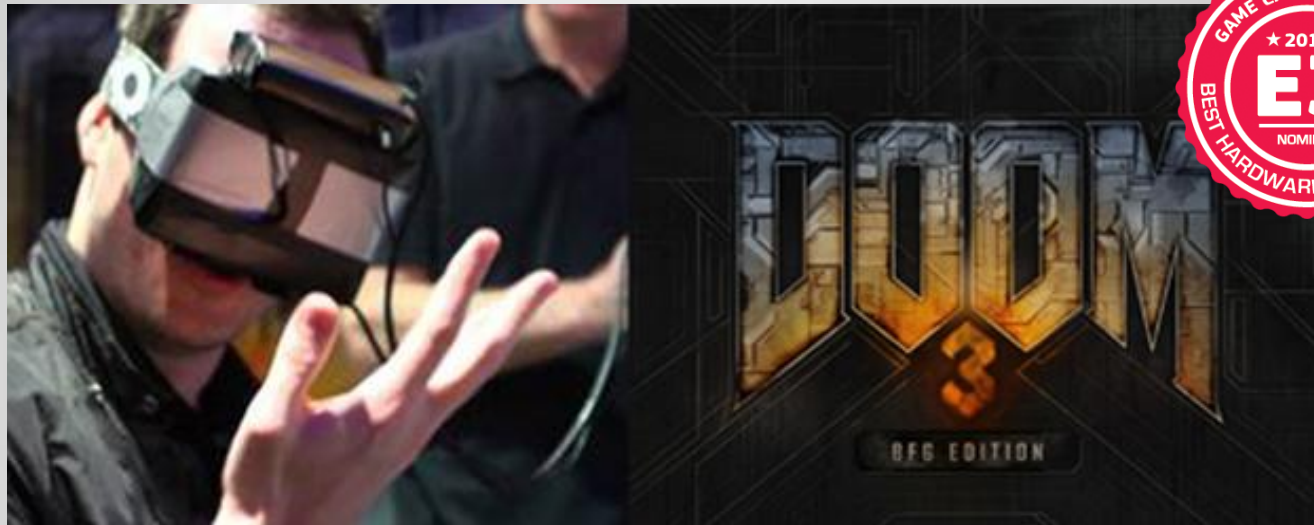


게이밍을 위한
새롭고 혁신적인 가상 현실 (VR) 헤드셋

오culus 리프트

킵스타터 비디오

오culus 리프트



Game Critics Awards E3 2012, Best Hardware/Peripheral, Nominee

Oculus Rift

Supported by industry visionaries.

Kickstarter raised \$2.4mil

Coming soon to gamers everywhere.

Immersive VR gaming has arrived.



가상 현실

이제 가상 현실의 시작

게이머와 소비자를 위한 기기

완전히 새로운 방법으로 게이머를 몰입

VR 전용 게임에 대한 게임 개발자들의 도움 필요

오culus 리프트 사양

리프트 HMD 개발자 키트

- 빠른 헤드 트래킹 속도
 - 640x800 조정 가능하고 예리한 해상도
 - 90 도 수평 시야, 110도 수직 시야
 - DVI/HDMI 및 USB
-
- 소비자 버전은 더 나은 해상도 지원

멋진 VR 게임 만들기

SDK에 대한 기술적인 부분은 본 강연 이후 소개

VR용 게임에는 많은 게임 플레이 요소를 고려해야 함

멋진 VR 게임 만들기

최소 고려 사항

- UI (사용자 환경)
- 카메라 움직임 고려
- 컨트롤 최적화
- 게임 플레이 조정

이상적인 고려 사항

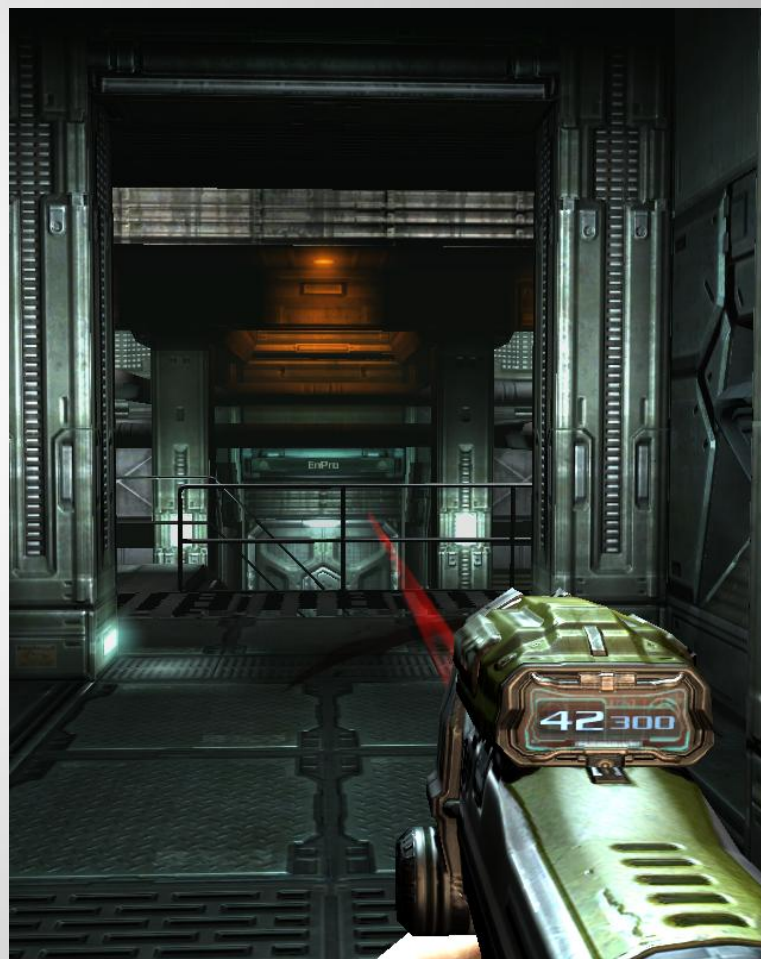
- VR 최적화 컨트롤
- VR 최적화 게임 플레이
- VR 최적화 장르

멋진 VR 게임 만들기

무기의 탄약 정보의 쉬운 가독성

표적 표시 장치는 3D에서 별로 보기 좋지 않음 (덤3에서는 레이저 포인터 사용)

카메라 셰이킹 효과 제거 - 사용자에게 멀미 효과 제공



VR을 이용한 여러 게임

1인칭 슈팅 게임 – 가장 활용하기 쉬운 장르

기타 장르의 게임도 사용 가능 (3인칭 슈팅, MMO, 스포츠, 레이싱, 실시간 전략)

오쿨러시 리프트는 어떤 게임이라도 뛰어난 몰입감 제공 가능

개발자들에게 요구하는 사항

많은 개발자들이 이 분야에 많은 관심 표명

개발자가 더 많을 수록 더 좋은 가상 현실
구현 가능!

오culus 리프트 개발자 키트를 활용하여
미래의 게임을 직접 체험!

추가 정보

오culus 리프트
개발자 키트
사전 주문 개시!

oculusvr.com/preorder

질의문답

OculusVR.com

파머 럭키, 창업자

palmer.luckey@oculusvr.com

서동일

지사장/한국사업총괄이사

dillon.seo@oculusvr.com

